キャラクター名: ウィルド

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ソーサラー | **Lv.1:** | メイジ | **レベル** | 14 |
| **サポートクラス** | ウォーロック | **Lv.1:** | イリュージョニスト | **性別** | ウィルド |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 15 |
| **種族** | フェイ（ナイトメア） | | | **境遇** | 正体 |
| **出自（効果）** | 取り替え子 | | | **目標** | 探索 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 10 | 6 | 15 | 26 | 18 | 26 | 6 |
| **ボーナス** | 3 | 2 | 5 | 8 | 6 | 8 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 0 | 0 | 3 | 2 | 3 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 2 | 5 | 11 | 8 | 11 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 97 |
| **MP** | 172 |
| **フェイト** | 6 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 精霊剣：幻 | 至近 | 0 | 19 | | | | 0 | |
| 左手 | おしゃれの盾 | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | 闇精霊の茨冠 | | | | -1 | 4 | 4 | | +5 |
| 胴部 | 妖精の花鎧 | | | | 0 | 3 | 2 | | +1 |
| 補助 | クラダーリング | | | | -2 | 16 | 14 | | -2 |
| 装身具 | 死霊男爵の宝石 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 2 | 0 | 5 | 0 | 11 | 13 | 8 |
| スキル | フェイス：ダグデモア | | | | | | | 2 | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 2 | 19 | | | | | |
| **総計(左)** | | | 2 | 0 | 2 | 26 | 31 | 14 | 12 m |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| トラップ解除 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 危険感知 | 8 | 1D | | 8 | + 3 d |
| エネミー識別 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| 魔術判定 | 11 | | | 11 | + d |
| 呪歌判定 | 11 | | | 11 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | HHPP（重量１） |
| 小道具入れ | HHPP+（重量１） |
| ポーションホルダー | HMPP（重量１） |
| 異次元バック | HMPP+（重量１） |
| 夢幻石 | ブーストポイズン（重量1） |
| 真幻石のペンダント | マジカルキー |
| エトワラの証 | シュレディンガーポーション |
| 銀の香炉 | |
| 図解ソーサラーの秘術 | |
| | |
| 万能薬（重量１） | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 16 | | |
| 最大重量： | 20 | 所持金： 75617 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フェイ：ナイトメア | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。 | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： | 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 魔術判定+１D | | | | | | | |
| リアリスティックイメージ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：「対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外のときに有効。」を無視する。＜ファイナルイリュージョン＞５（1）で取得可能。 | | | | | | | | |
| マジックフォロー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 「分類：魔術」のコスト-1 | | | | | | | |
| ミラージュルーラー | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：（SL上限5）魔法攻撃を行なう魔術（幻）のスキルに有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×5]する。このスキルはレベルアップの際、通常のスキルと同様にスキルレベルを上昇させることができる。このスキルはメイジのクラススキルとして扱う。 | | | | | | | | |
| ホーム：地図から消えた村 | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果： | 任意の能力基本値３つを選択し、それぞれに+1する。同じ能力値を重複して選択することはできない。 | | | | | | | |
| イモータルリーフ料理 | 1 | - | - | - | - | - | - | |
| 効果： | 【最大HP】が+10された！（シナリオ持続） | | | | | | | |
| 女神の指輪 | 1 | - | - | - | - | - | - | |
| 効果： | 《クラダーリング》を得る。はずしたら[威圧]を受ける。これはスキル、アイテム、ギルドサポート、パワーで回復できない。 | | | | | | | |
| ヴェンガルドの小さな悪魔 | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果： | 魔術判定+1。エルレンマイアーに無茶振りされる | | | | | | | |
| エレメンタルウェポン（魔術） | 1 | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ | - | 自身 | 魔術判定 | - | |
| 効果： | すでに持ってる精霊剣を失い、精霊剣の中から一つ取得。シーン終了時に失う。 | | | | | | | |
| フォワードムーブ | 1 | 3 | ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ | - | 自身 | 自動成功 | ﾗｳﾝﾄﾞ1回 | |
| 効果： | 戦闘移動を行う。これは突入のみ行う。 | | | | | | | |
| マジックブラスト | 1 | 3 | ﾑｰﾌﾞｱｸｼｮﾝ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」を「対象：範囲（[SL]×2）」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| クリエイトフィールド | 1 | - | ﾑｰﾌﾞｱｸｼｮﾝ | - | 自身 | 自動成功 | ｼﾅﾘｵ1回 | |
| 効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」のイリュージョニストのスキルを「対象：場面（選択）」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ソードマジック | 1 | 5 | レガシー | 効果参照 | 単体※ | 魔術判定 | - | |
| 効果： | 対象に白兵攻撃。命中は魔術判定。攻撃後、離脱を行う。（封鎖からは離脱できない） | | | | | | | |

Lv1時
マジックフォージ、マジックブラスト、マジシャンズマイト、
イネビタブルイメージ、イメージチェイン、フェイ：ナイトメア
イモータルリーフ飯：HP上限+10
《Slyss Wiyesの祝福》フェイトの最大値に+1する
《Trys Hieksの幸福》：パッシブ。HPとMPの最大値に合計+15する。割り振りの内訳は取得時に任意に決定すること（最低0）。HP+5　MP+10
【ギルドスキル(Lv0)】《Arys Cegroの幻想》：回避判定の直後。使用を宣言したキャラクター（単体）はその回避判定に自動成功する。シナリオ１回。
【ギルドスキル】《LyyLys Dyenaの終結》：ギルドスキル《蘇生》《祝福》が使用済みである状態で、戦闘不能のキャラクターが任意のタイミングで使用可能。即時に戦闘不能を回復し、HP／MPを[最大HP／最大MP]の半分の値にする。シナリオ１回。

【誓い】《Celyss Weldeの偉業》：パッシブ。あなたは運命の試練・オーディールを果たした者として扱われる。

●真幻石のペンダント　道具　重量１
所持者は《イメージエレメント》を取得する
GM：●イメージエレメント　　タイミング：効果参照　　判定：自動成功　　対象：自身
　射程：□　　コスト：２　　SL上限：１　　使用条件：□
効果：あなたが行う攻撃の対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。イリュージョニストの魔法攻撃と同時に使用する。その攻撃の魔法ダメージに、自身の持つ属性のうち任意のものを追加する（無属性以外が追加された際、無属性ではなくなる）。このスキルはイリュージョニストのクラススキルとして扱う。

【伝承武具】つめた～い服
Lv1　重量2　回避修正：0　物防：+[CL+1]　魔防：0　移動修正：0　装備部位：胴部

キャラクター名
ウィルド

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

キャラクター名
ウィルド

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |