

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	14
サポートクラス	ウォーロック	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	ウィルド
称号クラス				年齢	15
種族	フェイ (ナイトメア)			境遇	正体
出自 (効果)	取り替え子			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	6	15	26	18	26	6
ボーナス	3	2	5	8	6	8	2
クラス修正	0	0	0	3	2	3	0
他修正							
能力値	3	2	5	11	8	11	2

HP	97
MP	172
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣：幻	至近	0	19				0	
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	闇精霊の茨冠				-1	4	4		+5
胴部	妖精の花鎧				0	3	2		+1
補助	クラダーリング				-2	16	14		-2
装身具	死霊男爵の宝石								
能力値			2	0	5	0	11	13	8
スキル	フェイス：ダグデモア							2	
その他									
総計(右)			2	19					
総計(左)			2	0	2	26	31	14	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	8	1D		8	+ 3 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ d
呪歌判定	11			11	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	HHPP (重量 1)
小道具入れ	HHPP+ (重量 1)
ポーションホルダー	HMPP (重量 1)
異次元バック	HMPP+ (重量 1)
夢幻石	ブーストポイズン (重量 1)
真幻石のペンダント	マジカルキー
エトワラの証	シュレディンガーポーション
銀の香炉	
凶解ソーサラーの秘術	
万能薬 (重量 1)	

現在重量：	16	所持金：	75617	預金・借金：	
最大重量：	20				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D								
リアリスティックイメージ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外有的时候に有効。」を無視する。＜ファイナルイリュージョン＞5 (1) で取得可能。								
マジックフォロー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「分類：魔術」のコスト-1								
ミラージュルーラー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： (SL上限) 魔法攻撃を行なう魔術 (幻) のスキルに有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×5]する。このスキルはレベルアップの際、通常のスキルと同様にスキルレベルを上昇させることができる。このスキルはメイジのクラススキルとして扱う。								
ホーム：地図から消えた村	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 任意の能力基本値3つを選択し、それぞれに+1する。同じ能力値を重複して選択することはできない。								
イモータルリーフ料理	1	-	-	-	-	-	-	
効果： 【最大HP】が+10された！ (シナリオ持続)								
女神の指輪	1	-	-	-	-	-	-	
効果： 《クラダーリング》を得る。はずしたら[威圧]を受ける。これはスキル、アイテム、ギルドサポート、パワーで回復できない。								
ヴェンガルドの小さな悪魔	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 魔術判定+1。エルレンマイアーに無茶振りされる								
エレメンタルウェポン (魔術)	1	3	セットアッププロセス	-	自身	魔術判定	-	
効果： すでに持っている精霊剣を失い、精霊剣の中から一つ取得。シーン終了時に失う。								
フォワードムーブ	1	3	インシアチブプロセス	-	自身	自動成功	カウド1回	
効果： 戦闘移動を行う。これは突入のみ行う。								
マジックブラスト	1	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」を「対象：範囲 (SL×2)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
クリエイティブフィールド	1	-	ムーブアクション	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」のイリュージョニストのスキルを「対象：場面 (選択)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ソードマジック	1	5	レガシー	効果参照	単体※	魔術判定	-	
効果： 対象に白兵攻撃。命中は魔術判定。攻撃後、離脱を行う。(封鎖からは離脱できない)								

Lv1時  
マジックフォージ、マジックブラスト、マジシャンズマイト、イネビタブルイメージ、イメージチェイン、フェイ：ナイトメア  
イモータルリーフ飯：HP上限+10  
《Slyss Wiyesの祝福》フェイトの最大値に+1する  
《Trys Hieksの幸福》：パッシブ。HPとMPの最大値に合計+15する。割り振りの内訳は取得時に任意に決定すること(最低0)。HP+5 MP+10  
【ギルドスキル(Lv0)】《Aryss Cegroの幻想》：回避判定の直後。使用を宣言したキャラクター(単体)はその回避判定に自動成功する。シナリオ1回。  
【ギルドスキル】《Lyllys Dyenaの終結》：ギルドスキル《蘇生》《祝福》が使用済みである状態で、戦闘不能のキャラクターが任意のタイミングで使用可能。即時に戦闘不能を回復し、HP/MPを[最大HP/最大MP]の半分の値にする。シナリオ1回。

【誓い】《Celyss Weldeの偉業》：パッシブ。あなたは運命の試練・オーディールを果たした者として扱われる。

●真幻石のペンダント 道具 重量1  
所持者は《イメージエレメント》を取得する  
GM：●イメージエレメント タイミング：効果参照 判定：自動成功 対象：自身  
射程：□ コスト：2 SL上限：1 使用条件：□  
効果：あなたが行う攻撃の対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。イリュージョニストの魔法攻撃と同時に使用する。その攻撃の魔法ダメージに、自身の持つ属性のうち任意のものを追加する(無属性以外が追加された際、無属性ではなくなる)。このスキルはイリュージョニストのクラススキルとして扱う。

【伝承武具】つめた〜い服  
Lv1 重量2 回避修正：0 物防：+[CL+1] 魔防：0 移動修正：0 装備部位：胴部



