キャラクター名
若林ライム

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	生ごみ処理
オプショナル		年齢	12	性別	♀
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	35 %
出自	人工生命	経験	研究機関	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	1	1	3			5
社会	4	0	0			4

HP	29
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1	1	調達		
運転：			芸術：	1		知識：			情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
どらっぐ	ＲＣ	5r+6				流血の胞子+茨の輪　「RC」対象にランク[Lv]の邪毒+ラウンド中ダイスを-[LV]する。難易度：対決　侵食値+4
レゲエ無ぇどビ゛ィィング		0				オリジン:コロニー　シーン中暴走以外のバステを無効　LV回　侵食値+4
えいようざい		0				癒しの水　対象を回復　Lv[1]D+精神[5]　(侵食値+2)
まざい	ＲＣ	5r+6				タブレット+さらなる力　もっかい動ける「難易度20」(侵食値+7)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
携帯電話	
コネ:(UGN幹部)	
想い出の一品	
使用人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
研究員	P　尽力	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8
残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
オリジン：コロニー	2	4	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン中暴走以外のバステを無効　LV回							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定ダイス+[LV]個							
歪みの体	1	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値[LV+3]							
流血の胞子	4	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	対象にランク[Lv]の邪毒を与える。							
茨の輪	5	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	ラウンド中、対象のダイスを-[LV]する							
戦乙女の導き	1	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：	対象の次のメジャーダイスを+[LV]個、攻撃系を使用する場合、さらに攻撃力を+5。							
癒しの水	1	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果：	対象を回復[LvD+精神]							
さらなる力	★	5	メジャー	至近	単体	20	80	
効果：	もっかい動ける　1r1回							
タブレット	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ソラリスのエフェクト使用前に宣言。そのエフェクトの射程を[射程:視界]に変更する(組み合わせごと)。シーン中[Lv]回							
スピードアップ	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+LV							
異形の歩み	★	-	-	至近	自身	肉体	-	
効果：	壁とかを這う							
鍵いらずの歩み	★	-	-	至近	自身	-	-	
効果：	液状化							
効果：								

初期経験点　30

【シンドローム】：エグザイル/ソラリス
【HP】:29 【初期侵蝕値】：35　【行動値】：7
【肉体】：2【感覚】：1【精神】：5【社会】：4
【ワークス/カヴァー】：レネゲイドビーイング/生ごみ処理
【覚醒/衝動】：素体/飢餓
【暗号名】：タレ目
【エフェクト】
◎リザレクト:1/LV1
[RB]
◎オリジン:コロニー（マイナー）:2/LV5　シーン中暴走以外のバステを無効LV[2]回
◎ヒューマンズネイバー（常時）:1/LV5　衝動判定ダイス+LV[1]個
[一般]
◎アクセル（常時）:1/LV10　行動値+LV
[エグザイル]
歪みの体（オート）:1/LV10　ガード値[LV+3]
[ソラリス]
◎戦乙女の導き(メジャー）:1/LV3　対象の次のメジャーダイスを+[LV]個、攻撃系を使用する場合、さらに攻撃力を+5。
◎癒しの水（メジャー）:1/LV5　対象を回復[LvD+精神]
◎流血の胞子（メジャー）:4/LV5　対象にランク[Lv]のバステ、邪毒を与える。