

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	0	0			3	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	2	0	1			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
侵蝕率100%未満	RC	8r+4		15		範囲選択
侵蝕率100%以上	RC	8r+4		18		範囲選択

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
ストレンジフェイス	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	メジャー					
効果:	組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限7)							
災厄の炎	5	4	メジャー	至近	範囲選択	<RC>		
効果:	:攻撃力+[Lv*3]の射撃攻撃を行う。このエフェクトを組み合わせた攻撃は対象範囲選択、射程至近となる。このエフェクトの対象・射程は変更不可。							
先陣の火	1	2	セットアップ		自身			
効果:	そのラウンドの間、あなたの行動値+[Lv*5]する。1シーンに1回							
影走り	1	1	マイナー		自身			
効果:	戦闘移動を行う。離脱も行える。他のエンゲージへの接触、封鎖の影響を受けない。シナリオLv回							
ライトスピード	1	5	マイナー		自身		100%	
効果:	そのメインプロセスでは2回メジャーアクションを行う。判定はそれぞれ別に行い、そのクリティカル値は+1される。シナリオ1回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・コンセプト  
水の柱を打ち付けるか、相手を焼き尽くすか。隙を生じぬ二段構えで相手を倒しましょう。

・セットアッププロセス  
先陣の火  
行動値を+5(+10)する。シーンに1回。

・マイナーアクション  
影走り  
戦闘移動を行う。

+ライトスピード(100%以上)  
このメインプロセスではメジャーアクションを2回行う。判定はそれぞれ別に行い、侵蝕率もそれぞれ上昇する。  
このメインプロセスの判定では、クリティカル値が+1される。シナリオ1回

・メジャーアクション  
コンセントレイト、災厄の炎(+ストレンジフェイス)  
クリティカル値7で判定。射程至近・範囲選択を対象とし、判定ダイス+3個、攻撃力+15(+18)の射撃攻撃を行う。