キャラクター名: ベル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	0		自殺		
			自殺		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	8		29	4
		敏捷度	9	4		22 + 2	4
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	7	5		16	2
心	13	知力	9	2		24 + 1	4
		精神力	8	12		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
プリースト/ミリッツァ	4		
スカウト	7		
セージ	7		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	11		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
鷹の目	1-280 p		p
クリティカルキャスト	2-233 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p
魔晶石の達人	2-230 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔神の大型容器	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
89

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
神聖魔法	4	8			
召異魔法	11	15			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔	ﾗﾙ=ヴェイネの解析鏡	
首		
背中	ﾗﾙ=ヴェイネの肩掛け	
右手	疾風の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	ﾗﾙ=ヴェイネのダウンルッカー	
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

狂人の真似事を普通の人間がやってしまえば、それは狂人ではなく、ただの狂えもしない人間よ

家にたくさん服があるらしい。不思議だね

堕ち切った後
肌は真っ白
二本の触手尻尾
口としての機能もあり、どんなものでも飲み込むことが出来て、飲み込んだ人を魔神に変えることすら可能
水が好きになり、海を求めて、歩を進め
海にたどり着いてからは、まったりと近くの人を魔神に変えた後は
特に何かをすることもなく、魔域として、静かに範囲が広がっていくのを見守る

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ベル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1W)	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
魔晶石(5)x15	○□□○□□
魔晶石(10)x10	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
	○□□○□□
マテカ緑Ax18	○□□○□□
緑Sx6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
白い外套	○□□○□□

所持金	預金・借金
0 G	G

名誉アイテム	点数
専用化	100

名誉点 所持 800 /合計 900