キャラクター名

”煉獄の檻”主砲台

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ロングバレル（魔弾）		オート	なし	自身	射撃マニューバ射程＋1
		自動照準補正装置（銃神）		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバ出目＋1
		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃5
		加速装置（のうみそ）		オート			2
		戦局分析カメラアイ（めだま）		オート			1
サブクラス		加速装置（のうみそ）		オート			2
		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
		精密狙撃用カメラアイ（ボルトヘッド）		ジャッジ	1	自身	支援2
		不動		オート	なし	自身	転倒・移動を無効化