キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	2			6
社会	3	0	0			3

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
侵蝕率100%未満	ＲＣ	9r+6				次に対象が受けるダメージをさらに+7D
侵蝕率100%以上	ＲＣ	9r+8				次に対象が受けるダメージをさらに+8D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
ストレンジフェイズ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー					
効果： 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限7)								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果 :射撃攻撃を行う。命中した場合、対象が次に受ける攻撃のダメージを+[LV+2]Dする。この攻撃でダメージを与えることはできない。シーンが終了するか、効果が適用するまで持続する。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体			
効果： 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。ダイス目のひとつを10に変更する。1判定につき1回、シナリオLV回。								
力の法則	3	4	オート	視界	単体		100%	
効果： 対象が行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージを+[LV+1]Dする。自分を対象にできない。ラウンド1回。								
ヒューマンズネイバー	1							
効果： 意志の判定のダイスを+Lv個する。侵蝕率基本値を+5する。								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー					
効果： そのシーンの間、あなたが行う【精神】を使用した判定の達成値を+[LV*2]する。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◆コンセプト
命を狩る死神。自分でダメージは出せませんが、誰かの攻撃のダメージを増やします。

◆セットアッププロセス
・灰色の庭
　そのラウンドの間、対象の行動値を-6(-9)する。

◆マイナーアクション
・オリジン:レジェンド
　そのシーンの間、あなたが行う【精神】を使用した判定の達成値を+2(+4)する。

◆メジャーアクション
・コンセントレイト、死神の瞳
　クリティカル値8(7)で判定。射撃攻撃を行う。命中した場合、対象が次に受ける攻撃のダメージを+7(+8)Dする。この攻撃でダメージを与えることはできない。この効果はシーンが終了するか、効果が適用するまで持続する。

◆誰かが判定ダイスを振った直後
・妖精の手
　対象が判定のダイスを振った直後に使用する。ダイス目のひとつを10に変更する。1判定につき1回、シナリオ3(4)回。

◆誰かのダメージロール直前
・力の法則(100%以上)