キャラクター名
ラジア

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	10
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）				**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	36	45	8	39	11	9
ボーナス	6	12	15	2	13	3	3
クラス修正	0	2	3	0	2	1	0
他修正							
能力値	6	14	18	2	15	4	3

HP	239
MP	271
フェイト	12

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	20m	2	48	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	シャドウベレー		2		3	5			
胴部	エクリプスベスト				2	19	3	5	3
補助	時の砂時計					3			2
装身具	ミリタントチャーム							5	5
能力値			14	0	18	0	4	33	11
スキル	【フェイト】ﾄﾗｯﾌﾟﾏｽﾀｰ【ﾌｨﾃｨｯｼｭﾊﾝﾄ】【ｽﾅｲﾌﾟﾝｸﾞﾏｽﾀｰ】【ｶﾞﾝｽﾘﾝｶﾞｰ】【ﾄﾗｯﾌﾟﾏｽﾀｰ】【ﾄﾗｯﾌﾟﾏｽﾀｰ】【ﾄﾗｯﾌﾟﾏｽﾀｰ】【ｱｲﾃﾑｺﾚｸﾀｰ】【ｱｲﾃﾑｺﾚｸﾀｰ】【ｱｲﾃﾑｺﾚｸ

キャラクター名
ラジア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スタイル：アクア	3	6	セットアップ		自身			
効果：	リアクション判定+SL、シーン終了まで持続							
	○							
効果：								
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身		シーン1回	
効果：	未行動時使用可。イニシアチブにメインプロセスを行う(メインプロセス終了時に行動済となる)。							
アデンダム	1	6(8)	イニシアチブ		自身		シナリオ1回	
効果：	イニシアチブにメインプロセス。行動済にならない。							
	○							
効果：								
ランニングショット	1	5	ムーブ		自身		魔導銃装備	
効果：	戦闘移動。移動後、回避判定+1D。ラウンド終了まで持続。							
異才：アフターイメージ	1	10(12)	ムーブ		自身		バタフライダンス1	
効果：	武器攻撃の命中、回避+1D							
	○							
効果：								
マジックバレット	1	6	マイナー		自身		魔導銃使用	
効果 :ダメージ増加。射撃攻撃のダメージに+[SL×2]し、ダメージを<無>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
デスターゲット	1	6	マイナー		自身		魔導銃	
効果：	ダメージ+【敏捷】。							
	○							
効果：								
ファニング	3	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中	魔導銃使用	
効果：	対象に射撃攻撃。							
ダブルショット	1	7(9)	メジャー					
効果：	同じ対象に射撃攻撃を行う。2回目の攻撃はダメージ+3D(対象：単体※)。							
バレットレイブ	1	3	効果参照		自身		魔導銃使用	
効果：	魔導銃と同時使用。攻撃対象とエンゲージしている場合、リアクション判定-1D。							
	○							
効果：								
ピアシングストライク	3	3(5)	DR直前	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃のダメージロール直前に使用すr。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+「(SL)D」する。							
	○							
効果：								
バーサタイル	1		クリンナップ		自身		シナリオ1回	
効果：	使用済の「シナリオ〜〜回」のスカウトのスキルの使用回数+1。							
	○							
効果：								
フェイ：ナイトメア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	攻撃の対象に1点でもダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。							
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果：	魔導銃を使用した命中判定+1D							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定+1D。							

キャラクター名
ラジア

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
ラジア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レストタイム	1		効果参照		自身		シナリオ1回	
効果： シーン終了時使用。HP・MP[2D+CL]点回復								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の【器用】判定成功時、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。対象は行動済となる								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功		
効果： 種別ポーションのアイテムを一つ使用できる								
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング：器用	1		パッシブ		自分			
効果： 器用基本値+3								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ		自身			
効果： 敏捷基本値+3								
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身			
効果： 精神基本値+3								
トレーニング：感知	1		パッシブ		自身			
効果： 感知基本値+3								
トレーニング：幸運	1		パッシブ		自身			
効果： 幸運基本値+3								
アンチトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知、解除、危険感知の判定達成値+1。作動させたトラップが要求する判定達成値+2。								
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果： 装備アイテムの重量制限+5								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果： 最大MP+CL								
エリアサーチ	1		パッシブ		自身			
効果： 警戒行動が可能となる。さらに聞き耳の判定に失敗しても、相手に気付かれなくなる。								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果： 危険感知判定+1D								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果： 奇襲攻撃へのリアクション判定の-1Dを無視する								
ストライダー	1		パッシブ		自身			
効果： 封鎖エンゲージからの離脱判定+1D								
クローズオフ	1		パッシブ		自身			
効果： 封鎖からの離脱に対するリアクション+1D								
トラッキング	1		パッシブ		自身			
効果： 残された足跡、痕跡などを元に追跡する【感知】判定+1D								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知判定+1D。失敗してもトラップ不発。								
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果： 【精神】抵抗+1D								
リサーチ	★		パッシブ		自身			
効果： 感知判定の情報収集+1D。								
効果：								