

キャラクター名  
28 御御原さくら (おみばら)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	傭兵	カヴァー	
オプション		年齢		性別	男性
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	46 %
出自	兄弟姉妹	経験	喪失	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0		4	8	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	6		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
栄光と勝利の槍	交渉	8r-1	3	11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
カポカース: 栄光と勝利の槍	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
柁 (もみじ)	P 庇護	N 執着		
実験体	P	N		
戦闘用人格	P	N		
対抗種	P	N		
遺産継承者: 栄光と勝利の槍	P	N		
申し子: ストレングスン	P	N		
古代種: イモータルライフ	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	★		セッアップ					
効果: 1回								
妖精の手	5	4	オート					
効果: Lv回								
ディストーション	★	2	Xジャー			白/射		
効果: <白/射> 【社会】								
コソトレイトオルクス	3	2	Xジャー			シンドローム		
効果:								
カウンター	3	4	リアクション			白/射	D80 ↑	
効果: Lv回								
ストレングスン	5	3	オート				D	
効果: 1回、達成値Lv*2								
イモータルライフ	★	特殊	オート					
効果: 1回、復活								
地獄耳	★							
効果:								
成長促進	★							
効果:								
不可視の領域	3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

対BCスツ (9/12) ドッグ-4、行動-4、装甲7

閉鎖的な隠れ里に暮らしていた2人、さくらが彼女に恋をして告白したところ、じゃあ駆け落ち(逃亡補助)してって言われて、里の重要なアイテム(槍)パチッて逃亡。今は二人、追われる身(のはずだが、まだ追っ手は来ていない)。フリーの傭兵としてその日暮らしの生活をしている。

……というのが、さくら本人の認識。  
彼の記憶や認識には穴、抜け、編集がある。

彼女はもう少し知っている。  
彼は元、里の守り手としてデザインして作られた子供(実験体)で戦闘用の“役”を任じられていた(戦闘用人格)が、長く戦ううちにシネゲイドは研ぎ澄まされて行った(申し子)反面、体は摩耗し引退。以降は里で開発された薬(対抗種)やアイテム(栄光と勝利の槍)を試される“役”に就かされていた。  
心と体をボロボロにした彼に、誰が何を吹き込んだかは知らない。あるいは何かの心変わりがあったか。ある時、彼はそれまでの従順な態度を一変。里の守り神だった大樹(古代種)に大打撃を与えて逃亡。  
彼と親しくしていた彼女は、彼が里から逃亡する際に狩り手として彼の前に立ちはだかだったが、どう考えても勝てないことが分かり、また、彼に誘われたこともあり、共に逃亡した。

お互いに、この一時の平穩の、先が長くない事を分かっている。  
だからこそ、せめて最期の時までには、このつかの間の平和が続きますように。明日目が覚めずに、幸せな夢の中で終われますように。毎夜願って目を瞑るのである。