キャラクター名: コルネ=ラプソディ

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官戦士	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	6	経歴	人族に拾われた		
経験点	1600		人族の文化が好き		
			濡れ衣を着せられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	2			14	2
体	12	筋力	5	5		22 + 2	4
		生命力	8	4		24	4
心	6	知力	15	9		30 + 1	5
		精神力	3	5	4	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/サカロス	5		
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	空飛ぶイスカイアの魔導鎧		20	0	7
盾	スパイクシールド		23	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	10	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード エンチャント効果：魔力+2(神秘の)、サフィアに上げました。	1H両	17	0	2d+ 9	10	10	17										
バスタードソード 同上	2H	17	0	2d+ 9	10	10	27										
ヘビーアックス エンチャント効果：魔力+2(神秘の)/OM+3/魔法の武器化	1H両	22	1	2d+ 10	11	11	27										
ヘビーアックス 同上	2H	22	1	2d+ 10	11	11	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 10	10

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	10			
妖精魔法	2	7			

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	ウサギ頭巾(ウサ耳)(常着)	角を隠すのに使っている。バニー衣装とよくマッチする。
耳	サカロスの聖印	イヤリングみたいな感じで
顔		
首	幸運のお守り	戦利品の出目+1
背中	血水晶の腹帯	
右手	知力の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	見守りのサンダル	
その他	勇者の証<心>	

装備品		説明
左手	筋力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

その他メモ

一般技能：コーティザンLv5（キャバ嬢）
いつもウサ耳をつけている。仕事着はバニーガール衣装。
ただし、ウサ耳だけはいつもつけている。いわく、「タビットみたいに頭良くなりたい」だそうだ。
本人の趣味だと思われているが、実際は・・・・・？

コルネは生まれたときから、ドレイクにとって大切な剣を有していなかった。
力がすべての蛮族社会において、彼女は足手まといでしかない。
殺されなかったことだけが、彼女にとって不幸中の幸いだったといえるだろう。

そんな彼女を拾ったのは、人族の町を追放されたナイトメアだった。
彼女は森の中で、女手ひとつでコルネを育て上げ、また、人族の文化についても、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コルネ=ラプソディ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食<レーゼルドーンレーズンパン>	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
エールx10	○□□○□□

所持金	3540 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
称号：仲間→例外的存在→名誉人族	250
腹帯専用化	50
聖印専用化	50

名誉点 所持 24 /合計 374