

キャラクター名  
イベリス

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	探偵	カヴァー	怪盗
オプション		年齢	不明	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	30%
出自	60:親の理解	経験	75:闘いの日々	邂逅	64:忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	5	0	0	5		10	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	10r+3	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
東郷和豊	P 有為	N 嫌悪		
"マスカレード"	P 有為	N 不信感		
両親	P 有為	N 疎外感		
アルフレッド・J・コードウェル	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 離脱可能戦闘移動を行う、シーンLv回								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
獣の力	5	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+(Lv*2)								
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 命中時憎悪付与、シーン1回								
命の剣	1	3	メジャー	武器	-	対象	100↑	
効果: 攻撃力+【肉体】								
鍵いらずの歩み	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 隙間を通り抜ける								
擬態の仮面	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 姿を変える								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

=====  
 PL: さくわん  
 PC: いべりす  
 CN: "キャンディタフト"  
 ロイス  
 1. 東郷和豊 P有為/ON嫌悪  
 2. "マスカレード" OP有為/N不信感  
 3. 両親 P有為/ON疎外感  
 4. アルフレッド・J・コードウェル OP好奇心/N不信感  
 5. OP/N  
 6. OP/N  
 7. OP/N  
 =====  
 1D10 シーンイン!  
 :HP-  
 :HP+  
 :侵蝕率-  
 :侵蝕率+