キャラクター名
月居 叶夢(つきより　かなむ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	疎まれた子	経験	大事故	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	4	0	0	2		6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

Em:ギャランティプラス	
UI:ストレンジフェイズ	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種	P	N		
朝陽 常廣	P 同情	N 嫌悪		
月居 昭美	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
C:ノイマン	3	2						
効果：C-Lv								
虚構のナイフ	3	3						
効果：攻撃力+[Lv*3]								
破壊の光	2	2						
効果：[攻撃力+2]同エンゲージ不可								
滅びの光	3	3						
効果：攻撃力+[Lv*3]								
フェイタルヒット	3	4					100	
効果：攻撃D+Lv								
光芒の疾走	1	1						
効果：戦闘移動、エンゲージ離脱可								
空を断つ光	1	5		視界	場面(選択)		ﾘﾐｯﾄ	
効果：攻撃力+5　場面(選択)化								
天使の絵の具	★							
効果：								
完全演技	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

-概要-
「俺は助けてもらったから。だから今度は誰かのことを助けたいんだ。」
「今、喜んでくれたんだよな？良かった……。」
「そこに当てたら、お前はどんなふうに壊れるんだろうな。」

-性格-
一言で表すなら、お人好し。頼まれごとにはNoと言えない。
好きなのは「誰かの喜ぶ顔」であり、喜んでくれるなら自分の手間を考えずに体が動いてしまう。
言われるのはもちろん、なんとなく察知してやってほしいことを先んじて行動してしまうことも多々。
相手の意識無意識にかかわらずそんなことをしてしまうので気味悪がられることも。

一方で、自分に不利益が被ることを厭わない。あまり気にかけない、という方が正確か。
そのため一方的に押し付けまがいのお願いをされても断らず、周囲からは体のいい押し付け先として見られている。
当然そんなことにはとうに気が付いているのだが、本人はあっけらかんと誰かが喜んでくれればと気にしていない様子。

-戦闘スタイル-
周囲の光を収斂させ、対象の急所に正確にヒットさせる。
一度攻撃の姿勢を取ればそこに相手が何人いようと関係なく、一帯の相手の殲滅が可能である。
また、彼のレネゲイドウィルスはごく特殊なものであり、彼のレネゲイドにより操作された光の道筋は必ず「翳る」ようになっている。
それは月光のが通る道理のために、まるで陽の光が食らいつくされているようでもあり□□□□