キャラクター名

シルヴィア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
別離	
少女	
探し人	誰かをずっと探していた。ずっともう永遠とも呼べる時間貴方は誰かを探し続けていた。もう名前も思い出せない、顔も声も性別すらも何もかも覚えていないそれでもあなたは“探し出さなければ”ならない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリ		3	①②③④⑤	
キンジキ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	0		煉獄だとカウントがマイナスでも初期値から。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた相手の装甲、防御値が0以下であり果ず、あなたはカウントをマイナスダメージを与えたDOWN値数値分の数字マニューバを最大1回まで、同じ攻撃値をこれでもまるのかどうかを使用してよい（装甲値とカウントの値は無視する）
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃＋転倒
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1＋切断
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2 「防御」は全て無視
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」 腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		アクセサリー		オート			たからもの