

キャラクター名  
マーチ

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス	ワークス	FHネグイドピーニングC	カヴァー	獣使い
オプション		年齢	年端も行かない	性別	女
覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	33%
出自	天涯孤独	経験	死と再生	邂逅	欲望:支配

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	327
肉体	1		0			1	行動値	9
感覚	2		0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	1		0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
『変異暴走:加虐』	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
1.『傲慢な理想』	P[取得:-]	N[オート]		
2.『尽きせぬ力』	P[取得:-]	N[オート]		
3.『[加虐]サディズム幻想』	P[取得:1]	N[常時]		
4.『[加虐]加虐の宴』	P[取得:-]	N[メジャー]		
5.『[加虐]苦痛のこだま』	P[取得:-]	N[オート]		
6.『[加虐]苦痛のこだま』	P[取得:-]	N[オート]		
7.『[D]転生体』	P[取得:1]	N[常時]		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
[RB]ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
コンセ:ウロ	1	ウロ	メジャー	-	-	シンドロ		
効果: [下限:7]C値-lv(4)								
赤:伸縮腕	1	ウロ	メジャー	視界	-	<白兵>		
効果: [攻撃]視界化								
[加虐]灰:苦痛の光	2	ウロ	メジャー	-	-	シンドロ	アージ	
効果: 与ダメ時『行動値-lv*5(25)/シーン』 [解除]マイナー								
瞬速の刃	1	バロ	メジャー	武器	-	<白/射>		
効果: ダイス+lv+1(5)								
重力の手枷	3	バロ	メジャー	武器	単体	<白兵>		
効果: 命中時『判定ダイス-2/シーン』 重複可 シナリオlv(6)回								
[100]魔神の心臓	3	バロ	メジャー	-	-	シンドロ		
効果: 命中時『判定ダイス-lv*3(18)/ラウンド』 [解除]マイナー								
[加虐]蠢く魔眼	5	バロ	メジャー	-	-	シンドロ		
効果: 与ダメ時『判定達成値-lv*3(24)/シーン』 [解除]マイナー								
罪人の枷★D	7	ソラ	メジャー	視界	単体	<白/射>	100%	
効果: 命中時『ドッジ達成値-lv*2(20)/ラウンド』								
[RB]オリジン:ヒューマン	1	RB	マイナー		自身		RB	
効果: [Ef]判定達成値+lv(4)/シーン								
魔眼槍	1	バロ	マイナー		自身			
効果: [作:白兵]攻lv+7(11)/命-4/G5 与ダメ時『硬直』								
[80]拡散する影	1	ウロ	マイナー		自身		80%	
効果: [減:~【精神】]攻撃達成値+lv*[減少ダイス]/MP								
マルチアクション	1	一般	マイナー		自身			
効果: マイナー行動 シナリオlv(4)回								

「どっちが支配者か、分らせてあげるっ!」

①"獣使い《ティマー》"マーチ  
 ②セル『レプス』元アシスタント 転生体  
 ③セルリーダーへの復讐、支配者になる  
 ④サーカス団のセル『レプス』の元団員。  
 おいたが過ぎて殺された……が、  
 怨念から転生体として復活。  
 追っ手から身を隠しつつ、復讐を夢見る。

★"獣使い"マーチ【バロ/ウロ】  
 【肉体】1【感覚】2【精神】5【社会】1  
 <知覚>1 <RC>1 <意志>1 <交渉>1  
 <情報:FH>1【HP】326【行動値】9  
 【侵蝕率】300%(D+7,Lv+3)  
 HP2 = ヴァイタル  
 回避 = ドッジペナ  
 補正 = 攻撃補正  
 d1 = ダイス(全体)  
 atk = 爆裂重力/暴走  
 ★デバフ表  
 × ①:『硬直』戦移/全移不可

