

キャラクター名
ウォーバニット

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【カブト】		オート			
		[いりよくぜんかい]		ラピッド	MF2	自	そのカウント内に使用する任意の攻撃パーツを一度だけコスト-1、ダメージ+1する。
		[ターゲットィング]		ジャッジ	MF1	自	支援3を得る
		[パワー強化]		オート	なし	自	「パワー」カテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		[じどうかいふく]		ラピッド	なし	自	ラウンド終了時に任意の基本パーツを1つ回復する
				オート			
				オート			
		【頭：テンションアップ】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
頭		[おうえん攻撃ほじょチャージ]		アクション	1	0-1	レンジ内の対象の現在の行動位置に「ほじょチャージ」のマップチップを設置する
頭		[てきえいかんち]		ジャッジ	1	自	支援2 自身の攻撃にのみ使用可能。
				オート			
				オート			
		【左腕：レンジシューター】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		[うつ攻撃ガトリング]		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		[トリモチアタック]		ジャッジ	2	0-1	妨害1+転倒
				オート			
				オート			
		【右腕：シュートバレル】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1