キャラクター名
ランス・ルガー

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	750		有名人の友達がいる		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	2		18 + 1	3
		敏捷度	7	2		19 + 1	3
体	8	筋力	12			20	3
		生命力	9			17	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	4	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	1-283p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	9	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 9	11	8	10										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 7	11	8	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ

冒険に出た理由：破産した

そこそこ裕福な家に生まれ、幼少の頃から格闘技を習っていた
格闘技の才能を絶賛されたことから、少々自信過剰な性格に育った
最近になって実家が破産し、家族が離散してしまう
同時期に道場に通っていた友人が腕利きの冒険者として名を上げているのを思い出し
自分も冒険者となることにした

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ランス・ルガー

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
■技能アイテム	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
■消耗品	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
マテリアルカードB(赤)x5	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
■冒険者用道具	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
■その他アイテム	○□□○□□
着換えセット	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
マテリアルカードB(赤)x2	○□□○□□
マテリアルカードA(赤)	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□

所持金	預金・借金
3273 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50