

キャラクター名 ニヤスピー・ホップスター	プレイヤー名
-------------------------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	略奪
出自 (効果)	冒険者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	15	6	12	7	9
ボーナス	3	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	6	3	3

HP	39
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	6	0	3	12	8
スキル									
その他									
	総計(右)		5	4					
	総計(左)		5	0	7	5	3	12	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×4	
HPポーション×2	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量：	11				
最大重量：	16	所持金：	447	預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動		
効果：パッシヴ、アイテム以外のスキルを打ち消す								
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果：キャリバーを取得								
アームズマスタリー：魔導銃	1		パッシヴ		自身			
効果：「種別：魔導銃」の武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー：～》を同時に適用することはできない。								
ピアシングストライク	1	5	DR前		自身	自動		
効果：ダメージ+ [(SL) D] する								
リムーブトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果：トラップ解除判定+1D								
サーチリスク	1		パッシヴ		自身			
効果：危険感知判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

故郷では有名な冒険者の両親から生まれたヴァーナの1人娘。
小さい頃から両親に愛されながらも冒険者としての知識や技術を学んで暮らしていた。
だが13歳のある時、両親を憎む組織に一家全員襲われてしまう。
両親が力を振り絞ったおかげで彼女は無事に逃げることが出来たが、両親は敵の組織に囚われ生死がわからない状態になり、故郷を奪われてしまった。
両親から教えてもらった知識や技術のおかげで狩りなどをして日々の生活をしのぐことが出来てはいるが、1つの場所に長期間留まっているとそこから情報を得たのか両親を憎む組織の構成員が襲い掛かってくるため基本的に野宿をして生活をしている
両親を憎む組織に命を狙われているため、目立つ耳を帽子で隠し、髪の毛もローブの中に隠して過ごしている
苗字は基本的に名乗らず、街中でもローブのフードを被っており警戒心が高い
16歳になってからは、生活費を稼ぐために冒険者をしているが、ソロで活動することが多い

でも最近、ソロでの冒険者としての活動に限界を感じており、少しずつではあるが情報を集めて仲間探しを始めている。

シナリオ終了後は、王女さまのおかげでこの町にいる間は両親を憎む組織に狙われることがなくなり、野宿から宿屋へ生活拠点を変えて安心して暮らせるようになる
町中でもローブのフードを外すようになった