

キャラクター名
ゴクード

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：サル】		オート			
		かいすうアップ		ダメージ	MF2	0-1	レンジ内の誰か1体のメダロットの「ダメージ」「ラビッド」「ジャッジ」のパーツのうち1つを使用可能にする
		しんそく		オート			行動値+2
		はくへいα		オート			白兵□肉弾攻撃の出目+1
		リデュース強化		オート			リデュースカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：キンカンコウ】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		おうえん攻撃 きゅうそくチャージ		アクション	3	0	このパーツを宣言することでレンジ内の任意の1体のメダロットの行動をラビッドタイミング扱いで割り込ませることが出来る
頭		ジェットノズル		ダメージ	参照	自	自身の攻撃にのみ使用可能、任意のパーツを損傷することで攻撃のダメージ+2
頭		きゅうきゅうキット		オート		自	このパーツが戦闘終了時まで破壊していなかった場合、味方メダロットの任意の損傷している基礎パーツを3つ修復してよい
				オート			
		【左腕：ニョイロッド】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		がむしやら攻撃 ハンマー		アクション	4	0	白兵攻撃4、この攻撃に対するオートパーツ以外の「防御」は無効
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：パイルボーン】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1