

キャラクター名
内山 熊牙 (うちやま ゆうが)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	17歳	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34	%
出自	疎まれた子	経験	裏社会	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:格闘技	1		情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:面影島	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
グローイングクリスタル	
オーヴァードダッシュ	
オーヴァード空手	
リーサルシャイン	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:賢者の石	P 懐旧	N 恐怖		
内山浩平	P 尊敬	N 悔悟		
母親	P 懐旧	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:パロール	2							
効果:								
完全獣化	3							
効果:								
漆黒の拳	1							
効果:								
ハンティングスタイル	1							
効果:								
破壊の爪	1							
効果:								
時間凍結	1							
効果:								
メモリー	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

よくある家庭の浮気相手の子として生まれてきた、いわば認知してもらうために生かされたような生まれ。DQNネームなのは適当に名付ければいやという気持ちの現われから。
 無論、母親からも父親からも愛されることはなく、認知されることがないかわれば孤児院に捨てられてしまった。
 生まれが生まれだから孤児院の中でも荒れていた方だった。そんな彼にも彼を引き取りたいと願った人が現れたのは幸運だったろう。
 義父の名は内山浩平。ボクサージムを擁する元ボクサーにしてトレーナーだ。
 曰く、"いまだきの子にないエネルギーがある"とのこと、熊牙を家族にして、喧嘩に使っていた時間をボクシングに費やさせた結果、才能が開花した。
 家族になってから3年。小学生2年にして地区規模とはいえ1〜3年の部を優勝する実力になる。
 同年代どころが第一次成長期の都合で一年進ば体格に大きく差が出るにも関わらず、そこまでの実力があるのだから将来有望な子どもとしてちょっとした特集を組まれた事も。
 ただし、これを機に表舞台からは姿を消すことになる。ジャームによって殺されたからだ。
 賢者の石によって生き残り、UGNに保護される。その時にその支部の支部長と反りが合わずに消極的なイリーガルとして活動することになっている。
 しかし、14歳の時に父親が急死してしまう。死因は現役時代に頭をしこたま殴られた結果起きた脳梗塞だ。
 生きるためにはお金が必要。しかし、14歳という年齢ではどこも雇ってもらえないし、UGNにお金を借りるのはプライドが許さない。
 結果として、裏ボクシング……所謂オーヴァード同士によるボクシングに手を出すことになる。無論、UGNからしてみればたまったものではない。
 結果は連戦連勝。賢者の石の力もあってか大人、ジャーム、トライブリード相手にその拳を叩き込んでリングに沈めていった。
 しかし、勝ちを重ねすぎて危うく命を狙われたところで再びUGNに助けられることに。しこたま怒られたあと、住所も割れていたのが引越す事となった。
 引越す先は面影島。聞いた事もない場所だったけれども、時間がたてばまた帰れるだろうと深く考えずに向かっていった。

コードネームは1ラウンドで敵を倒してしまうその腕を賞賛して名付けられたものをオーヴァードとしてのコードネームとして名乗っている。
 それからわかるように裏ボクシングもオーヴァードとしての力も嫌ってはいない。己の力として受け入れている。
 苦難は自分の手で乗り越えようと考えている節があり、基本的に他人を頼らずに自分でやろうとして問題を深刻にするタイプ。問題児ではあるが、どんな問題であっても逃げる事はしない。それは義父と約束したから。