キャラクター名
詩織

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | プリースト | **Lv.1:** | アコライト | **レベル** | 10 |
| **サポートクラス** | ダンサー | **Lv.1:** | ダンサー | **性別** | 多分メス大体メス |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | めっちゃ長生き |
| **種族** | クロアゲハ | | | **境遇** | 天啓 |
| **出自**（効果） | 事故 | | | **目標** | 名誉 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 10 | 7 | 18 | 12 | 9 | 21 | 15 |
| **ボーナス** | 3 | 2 | 6 | 4 | 3 | 7 | 5 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 3 | 2 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 3 | 7 | 5 | 3 | 10 | 7 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 79 |
| **MP** | 101 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 素手 | 至近 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 3 | 0 | 7 | 0 | 10 | 10 | 8 |
| スキル | 素手攻撃力+CL | | | 1 | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 3 | 1 | 7 | 0 | 10 | 10 | 8 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 魔術判定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 10 | | | 10 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

**所持品**

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 0 | | |
| 最大重量： 10 | 所持金： 500 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ベスティア：パピヨン | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔術のスキルコスト-1、《飛行能力》取得、素手の攻撃力を[+CL]に | | | | | | | | |
| プロテクション | 2 | 3-1 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4-1 | メジャー | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ダンスマカブル | 2 | 12 | メジャー | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 飛行能力 | ★ | - | パッシブ | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| サーチリスク | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファーストエイド | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

日出ずる国の神の使いにして「幸運の象徴」として人々の信仰を受けたり受けなかったりする存在。その威光により幸運を与え極大成功へ導くといわれている……が、実際には勝手に人の成功を誘発し代償(信心)を強引に集めていくご利益の押し売り蝶々であった。
現代日本でひらひらと気ままな超常存在ライフを送っていたが、ある日トラックの上でお昼寝をしていたところそのトラックが起こした交通事故を触媒にしたエリンからのアーシアン召喚儀式が発生。肉体の楔がない彼女もその召喚に巻き込まれエリンへと迷い込んでしまう。
理の違う世界に流されたことで力の大部分を制限された上、ただの蝶々として物質界の制限を受けるようになってしまったが、本人はあまり気にしてない様子。「これまでより気軽にニンゲンさんに干渉できますね！　これはこれで悪くないです！　帰る方法は飽きたら考えましょう！」とか言いながら今までとさほどかわらない生活を続けようとしている。手始めに一緒に召喚された少女にひらひら付き纏うことにした。
戦闘スタイルとしては自身に内蔵された神通力を用いた防護結界の展開や癒しの力による支援を行う。早い話がアコライトである。その他にも舞による幸運操作で味方のクリティカルを誘発することも可能。なにを隠そう、彼女を生み出した主様は芸事の神であったのだ。

台詞例
「癒して差し上げますね！」
「傷病退散！　無病息災！」
「護りの結界です！」