キャラクター名: バブルヘッド

プレイヤー名:

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		かきづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃２
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ可、判定値８の「砲撃攻撃２＋爆発＋全体攻撃」を与える
		うきぶくろ		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1(全体は自身のみ-1)
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+1
		はらわた		オート	なし	なし	