キャラクター名

シー・ホームズ（限定モデル）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【カブト】		オート			
		［いりょくぜんかい］		ラピッド	MF2	自	そのカウント内に使用する攻撃パーツを一度だけ、コスト-1、ダメージ+1する。
		［しゃげきα］		オート	なし	自	射撃攻撃の出目+1
		［げいげき］		ジャッジ	2	0-1	妨害2　その後、同対象に射撃1の攻撃を行ってよい。
		［スピード強化］		オート	なし	自	「スピード」カテゴリーのパーツ１つ取得
				オート			
				オート			
		【頭：シカウチブレイン】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値２（のうみそ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値１（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低０）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことが出来る（１ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		［まも攻撃さくてき］		アクション	1	0-1	マップに「さくてき」のマップチップを配置し、3カウントの間、設置したエリア内の味方全員の攻撃判定の出目を+1する。
頭		［てきえいかんち］		オート	1	自	支援2　自身の攻撃にのみ使用可能
				オート			
				オート			
		【左腕：バリツアーム】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		そうこう		オート			
腕		［なぐる攻撃ショック］		アクション	2	0	肉弾2+移動　攻撃対象を、自身のいない両隣りのどちらかのエリアへ移動させる。 この攻撃に対する「防御」は無効
腕		［フルスピード］		オート	なし	自	装備部位に常に防御1　この部位の白兵、肉弾攻撃パーツの出目+1
				オート			
				オート			
		【右腕：パイプハンド】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自	移動１