キャラクター名

ムンナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
クスリ	
血の宴	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		オート			
メインクラス		死神		ダメージ	2	自身	
メインクラス		惨禍		オート			
サブクラス		失敗作		オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値＋2
頭		めだま		オート			最大行動値＋1
頭		あご		ダメージ	2		肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート			最大行動値＋1。行動判定で大失敗しても失われない
腕		こぶし		アクション	2		肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1		支援+1
腕		かた		アクション	4		移動+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0		白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		ジェットノズル		ダメージ			白兵・肉弾ダメージ＋１、任意の基本パーツ１つ損傷
胴		せぼね		オート	1		次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		オート	3		移動1
脚		ほね		オート	3		移動1
脚		あし		ジャッジ	1		妨害1
脚		しっぽ		オート			行動値＋１