

キャラクター名
アデル・ラスボーン

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	UGN職員
	ソラリス					
オプション			年齢	27	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35	%
出自	貧乏	経験	危険な仕事	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	1	1			8	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
↑ODバレット↑	射撃	1r+2		20		コスト:12浸食率:100↑、装甲-20点(シールド、-10点)。ガード不可。
女王+狂戦士	RC	2r+1				コスト:10、メジャーの判定D+2*Lv個、CR-1(6)。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーアーマー		8			セッション中、購入予定

合計装甲: 8 合計回避: 0

所持品	
アンチマテリアルライフル	
ボルトアクションライフル	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
佐藤 雄二	P 友情	N		
D・ララヴァイ	P	N 無関心		
ローザ・バスカヴィル	P 誠意	N		
東雲ルリ	P 誠意	N		
田中おもちゃ屋	P 好意	N		
舞島 空	P 連帯感	N		
五十嵐 河医	P 遺志	N		

最大財産P: 24 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト;ソラリス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値を-Lv(下限:7)する。								
狂戦士	5	5	メジャー	視界	単体	自動成功	80	
効果: 対象が行う次のメジャーアクションのCR値-1、判定ダイスに+2*Lv個								
オーバードーズ	1	4	メジャー	-	-	-	100	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定では、組み合わせたエフェクトすべてのLvを+2する。シナリオLv回。								
女王の降臨	1	5	セットアップ	至近	自身	自動成功	ピュアブリード	
効果: セットアップで狂戦士使用。シナリオLv回								
腐食の指先	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 対象の装甲値を-[Lv*5](最低0)する								
エンハンスアクション	3	4	メジャー	-	-	効果参照	-	
効果: あらゆるエフェクトと組み合わせ可能。判定のダイスを「+2xLv」個する。シナリオ1回。								
竹馬の友	1	-	メジャー	-	単体	自動成功	-	
効果: エキストラの信頼を得る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

最大火力(浸食率100%)
 女神(2)+狂戦士(6) : CR-1(6)、+12r
 腐食(2)+エンハ(4)+コンセ(3)+OD(2)+アンチマテリアル: 装甲-20(以後-10)、ガード不可、CR-3(7)、+12r
 合計: 28r+2、CR6、装甲-20(以後-10)、ガード不可(ダメージ期待値: CR6→7d+20、CR5→9d+20)

アデル・ラスボーン(Adel=Rathbone)
 性別: 男 年齢: 27歳
 身長: 179cm 体重: 67kg

背が高く黒人のため、最初は嫌煙されがちだが、明るくユーモアがあるので、すぐに溶け込む。
 しかし、レネゲイドと対峙するときは、ガラッと雰囲気が変わる。
 普段の明るさは微塵も感じられず、冷酷にただ淡々と仕事をこなす。そこに容赦はない。
 日本ではあまり見ることのない、スナイパーライフルを用いて、レネゲイドに應對する。
 任務の際には、内戦と自身の覚醒のことを忘れまいとNTW-20をベースに改造された武骨なスナイパーライフルを持ち歩く。しかし、自身の特性とライフルの耐久から、攻撃のために使用できる弾数は1発しかない。そのため、基本は味方の支援を遠方から行う。
 日本語での会話は流暢でコミュニケーションには問題ない。

普段は武器、防具をUGN支部に置いていたため、任務の前に取りに行く。

「僕は前線では戦えないが、後方支援は任せてくれ。とっぴっきりの一撃をお見舞いしてやるさ。」