キャラクター名: カンテリーナ・スカニア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	貴族	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	-1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	6		21 + 1	3
		敏捷度	7	5		18	3
体	7	筋力	7	4		18	3
		生命力	7	6	1	21	3
心	8	知力	9	6		23 + 1	4
		精神力	7	7	2	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
マギテック	9		
セージ	8		
ライダー	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	13	13	13

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のマナコートプラス				8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	13	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スマートカービン+1	1H	5	1	2d+ 14	10	17											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	8

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	13			

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの帽子	
耳	通話のピアスホルダー	
顔	ラル=ヴェイネのモノクル	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	サーマルマント	
右手	スマルティエの知性の指輪	
腰	バレットポーチ	
足	バレットポーチ	
その他	ラル=ヴェイネの金鎖	

装備品		説明
左手	スマルティエの巧みの指輪	
	スポッタードール	

その他メモ

〆偽・貴族の支配力（ドミニオン）/14(21)/精神抵抗力/消滅
　魔法文明時代に存在した青い血の支配。「射程:10m」で、自身と対象の能力値の比較で4つ以上の優位を取ることができる任意の相手を支配下に置く。対象は支配下から解放されるまでの間、このキャラクターの命令に忠実に従う。一度支配下に置いた対象には「射程:30m」で発声で命令を与える。この時、言語の習得は考慮しない。
　この能力は一度抵抗に成功した相手に使用することができない。支配下に置けるのはレベルの合計値が10000以下まで。また、このキャラクターが死亡した場合でも、1d6+1日までは支配下に置かれる。

○啓蒙思想
　精神抵抗+1。

〆買収/レベル+2/精神抵抗力/消滅

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟