

キャラクター名
 クリムゾンビーストの姫

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	サイドキック
	オプショナル		年齢	不明	性別	- (女の子)
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	37	%
出自	半身	経験	仲間との接触	邂逅	友人：アナスタシア	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	4r+10		-5		
【触手】	白兵	14r+10		-5		コスト6 HPを2消費
(1+2+3)		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ヒーローズクロス	
携帯電話	
カジュアル	
高性能治療キット	
コネ：UGN幹部	
カテゴリ：ルーキー	
貴人礼賛	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
アナスタシア	P 友情	N 嫉妬		
あのんと・あぐすのす	P 感服	N 猜疑心		
ユゴドラシル (夜宮 晴嵐)	P 好奇心	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	基5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定ダイスを+Lv個する。侵蝕率ボーナスなし								
オリジン：コロニー	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： 持続中、暴走を除くバッドステータスを即座に回復する。Lv個回復するかシーン終了まで継続								
鮮血の一撃	4	2	マイナー	武器	-	白兵	-	
効果： 判定ダイスを+[Lv+1]個、HPを2消費								
オールレンジ	5	2	Xジャー	-	-	白兵/射撃	-	
効果： 判定ダイスを+Lv個								
C：エグザイル	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： 判定のC値を-Lv(下限7)								
伸縮腕	1	2	Xジャー	視界	-	白兵	-	
効果： 判定ダイスを-[3-Lv]個(最大0)、組み合わせた攻撃を「射程：視界」に変更する								
異形の祭典	1	3	Xジャー	-	[Lv+1]体	シンドローム	-	
効果： 組み合わせた攻撃を「対象：[Lv+1]体」に変更する								
壁に耳あり	1	1	Xジャー	-	-	情報	-	
効果： 判定ダイスを+[Lv+1]個								
呪われし者の印	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 判定で自身が受けているダイスを減少させる効果をすべて打ち消す								
歪みの体	1	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値を+[Lv+3]								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果： 行動済みにならないカバーリングを行なう								
異世界の因子	1	5	オート	視界	※	自動	80↑	
効果： シーン内で使用されたエフェクト1つをシーン中Lv1で取得する。エネミーエフェクトや「制限：PB」のエフェクトは不可								
デビルストリング	3	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果： オートアクションのエフェクト1つを打ち消す、「制限：-」以外のエフェクトとエネミーエフェクトは不可								

様々なオーヴァードを取り込み、巨大に成長しすぎたクリムゾンビーストから分離した意思の1つが形をとったもの。自身と同様に迫害を行った人間への復讐のために、大阪第四支部へ悪戯と称した襲撃をかけるも最終的に捕獲された。以降改心して、UGNの保護のもとヒーロー活動(サイドキック)を通じて見分を広げ、人間社会の勉強をすることになる。ReverseTenet以降は夜宮晴嵐の喫茶店「ぶろっさむ」に住み込みで働いている。

主人格は人間でいうと小中学生程度の子供。
 好奇心が強く怖いもの知らずで、興味を持った技術や知識は貪欲に習得・吸収しようとする。
 また信頼した相手には非常に素直であるが、思い込みに影響されやすい。
 改心のきっかけとなった事件で共に行動した少女のことを大切に思っており、不定形の生物ではあるが普段はその少女そっくりの姿をとっている(元の少女より少しだけ大きい)。
 本来のクリムゾンビースト特有の人間に対して敵対的な性質は、人間との共存は可能であると信じる主人格の意識が上書きしている。

戦闘時は一部または全身を本来の姿に置換し、ゲル状となった身体を自在に伸縮・硬化・分裂などさせて相手を翻弄する。
 損傷しても時間をかければ再生可能なため、自らが傷つくことについてあまり気にしない。
 (人間は脆いので、概念的に不死である自分が守るほうが合理的であると考えている)
 「人間の精神に侵入して意のままに操る能力があると自称しているが、我々と違って彼女にそんな力はない」とはOFFERの談。

【Reverse Tenet】
 東京にある喫茶店「ぶろっさむ」に職業体験の名目で送り込まれ、そのまま従業員になる。引き取り手は晴嵐。店ともほかの従業員らともうまくやれているようで、時々大阪に帰ってきては近況報告することを楽しみにしている。トップヒーローの1人であるブロスアジアとの邂逅は、新人サイドキックにとってはヒーローの在り方を吸収する絶好の機会となった。
 【MAKED RENEGADE RAW】

