キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8		6	23 + 1	4
		敏捷度	4		2	15	2
体	5	筋力	6		1	12	2
		生命力	9		4	18	3
心	7	知力	10		9	26	4
		精神力	8		6	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マギテック	10		
レンジャー	5		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	11	11

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
栄光なき陽気なバレットシャワー+1 射程10m,装填数4 アビス(c-1、命中+1、1日1回行為判定自動成功時振り直し、精神抵抗失敗時次手番終了時まで行為判定-1)	1H	5	3	2d+ 16	9	18											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 13	11	17											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
弾丸×12x4	○□□○□□
活性弾×12x4	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
4000 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	4	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 15	51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	14			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	正しき信念のリング	
腰	バレットポーチ	24発弾丸収納
足	バレットポーチ	24発弾丸収納
その他	マギスフィア大	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟