

キャラクター名
バイ・クディ・クゼ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	37
冒険者Lv	11	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	550		冒険に誘われたことがある 大失恋したことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	11		29 + 1	5
体	10	敏捷度	6	3		18	3
		筋力	12	8		30 + 2	5
		生命力	11	4		25	4
心	9	知力	9	5		23 + 1	4
		精神力	6	5		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
エンハンサー	5		
ライダー	8		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
全力攻撃	1B36 p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p
武器習熟A/スピア	1B31 p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p
武器習熟S/スピア	1B31 p
防具の達人	1B32 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
アンチボディ	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
高所攻撃	
チャージ	
HP強化	
遠隔指示	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	
HP超強化	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	16	14	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ミスリルプレート	筋力	24	-2
盾	グレートウォール	回避力	20	-1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	11	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
گران・ランス <small>元武器:ハビ・ランス (8280) 総額 (4000) DM+3 (3000'S) 魔法の武器加工 (20000) 経験値ダメージ</small>	1H	28		2d+ 16	10	20	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 11	17	73
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12/×	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 14	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗
PL: アルカナム	チェック
種族: 人間	
特技: タフネス、全力攻撃2、武器習熟A&Sスピア、防具習熟A&S金属鎧	□□□□⑤
防具の達人	□□□□⑩
技能: ファイター: 11 ライダー: 8 エンハンサー: 5	□□□□⑮
練技: ビートルスキン、マッスルベアー、アンチボディ、メディテーション	□□□□⑳
デーモンフィンガー	□□□□㉕
騎芸: 高所攻撃、チャージ、遠隔指示、HP強化、人馬一体、	□□□□㉙
超高所攻撃、特殊能力解放、HP超強化	□□□□㉚

