キャラクター名: ラスター

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	250
冒険者Lv	9	経歴	まだ叶わない夢がある		
経験点	2910		奈落を滅ぼす		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	12	7		24	4
		敏捷度	7	8		20 + 2	3
体	13	筋力	2	6		21	3
		生命力	5	3		21	3
心	12	知力	9	3		24 + 2	4
		精神力	8	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
ソーサラー	9		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
足さばき	2-227p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
探索指令	
攻撃阻害	
高所攻撃	
チャージ	
特殊能力解放	
トランプル	
ヴォーパルウェポン	
魂の吸収	
腕が生える	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 7 /合計 7

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		18		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	ファイター		合計値	12	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス+1	1H	20	1	2d+ 12	10	13	25										
ノーマルランス+1	1H騎	20	1	2d+ 12	10	13	35										
ノーマルランス+1（バフ有） キャッツアイ、マッスルベア、チャージ、高所攻撃、バトルソング、使い魔、ヴォーパル	1H騎	20	4	2d+ 15	10	21	35										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者ツール	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□
マナチャージクリスタル：5	○□□○□□
使い魔（蛇）：7	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 -12190 G	預金・借金 460 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 12	6

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	13			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ヴァイスマスク	
首	ライフォスの十字架	石化しない
背中	アルケミーキット	
右手	知力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	立ち寝のレギンス	
その他	ミスリルの鎧下	

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ

イランドの様な直線かつ捩じれた角が特徴のナイトメアの青年（外見上）
同じナイトメアのセシリアやメイトとチームを組む事が多く、セシリアとは付き合いが長い模様。
パーティの中での立ち位置は攻勢防壁、剣と魔法という異なる資質を同時に扱う稀有な才能を持つ。
密かにヴィスクーネ教団の謎を追っている。250年モノのチンピラ、CVは多分きーやん

次回メモ
・魔人窟の下界出口を探す
・ミルタバル神殿のリアーネ神官を探す
・ヴィスクーネ教団を個人的に追う
　地下水没に24日の20～4時までに向かう

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟