

キャラクター名 フィリグリー・エルム

プレイヤー名  

<b>種族</b>	フィー	<b>種族特徴</b>	妖精の加護、浮遊		
<b>生まれ</b>	妖精学者	<b>性別</b>	男?	<b>年齢</b>	10
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	異種族の友人がいる		
<b>経験点</b>	490		自分のモノでない記憶がある 決して叶わない願いがある		

能力値		A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	7	器用度	7		14	2	コンジャラー		2		
		敏捷度	18	4	29 + 1	5	フェアリーティマー		6		
<b>体</b>	7	筋力	6		13	2	セージ		4		
		生命力	5	3	15	2	ウォーリーダー		3		
<b>心</b>	14	知力	6	1	21 + 2	3					
		精神力	7		21	3					

戦闘特技				言語			会話	読文
魔法誘導	IB32	p		交易共通語		○	○	
魔法拡大/数	IB39	p		ドレイク語			○	
MP軽減/フェアリーティマー	IB33	p		汎用蛮族語		○		
		p		魔法文明語		○	○	
		p		妖精語		○		
		p		???		○	○	
		p						
		p						
		p						
		p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
神速の構え		
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風		
堅陣の構え		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	合計値	
ハードレザー		13	0	4		
	ラウンドシールド	8	0	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能					0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	属性																
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12							
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	30 m	90 m	2d+ 0	5	33	操霊魔法	2	5			
						妖精魔法	6	9			

装備品		説明	装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1			
耳					
顔					
首	軍師徽章	首にかけてる			
背中	華美なる宝石飾り	羽の付け根 使うときに羽がその色に淡く照らされる…気がする。			
右手	叡智の腕輪	青色 知力+2 割ると一時的に+14			↑妖精使いの宝石
腰	矢筒				土 クラス3
足					
その他	俊足の指輪	紫色 敏捷度+1 割ると一時的に+13			↑矢
					4/6

その他メモ	自動失敗チェック
一人称:ぼく	□□□□⑤
ジャーベル・ウォーキーの森出身。	□□□□⑩
別世界の妖精の記憶と意識が混入したらしく、他種族との調和を積極的に言ったり、自らに規律を定めて行動をとるなど、	□□□□⑮
享乐的である妖精としてはかなり異端な存在。	□□□□⑳
自身に残された相反する思考と知らない記憶の謎を解く手がかりを求めてあてもなく森を旅立つ。	□□□□㉕
記憶と意識の混乱により自身への信頼があまり無く、あまり強く物事を言わない傾向がある。	□□□□㊳
名字は持っていなかったが、一応あった方がよさそうだと思ったため後から自分でつけた。	□□□□㊵
	□□□□㊹

