キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1して良い。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	完全解体でも使用可。
メインクラス		魂の抱擁		アクション			
サブクラス		背徳の悦び		オート	なし	自身	
頭		ボイスエフェクト		オート			
胴		つめたいひかり		オート			
頭		リミッター		オート			
胴		エナジーチューブ		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1