

キャラクター名

ケツアル=プレーダー

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	バード	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	アーシアン			境遇	鉄骨
出自 (効果)	喪失			目標	死亡体験

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	9	9	18	9	18	21	5	HP	68
ボーナス	3	3	6	3	6	7	1	MP	110
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1	フェイト	5
他修正						2			
能力値	3	4	6	4	7	11	2		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バインチャ								
左手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
頭部	空色の帽子					1	1		
胴部	レビテートローブ					2			
補助									
装身具	豊穡の花冠								
能力値			4	0	6	0	11	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	6	3	12	13	8
総計(左)			3	5					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4		1	5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	18	
最大重量：	18	所持金：88 預金・借金：

所持品	
祝福の花	HHPP
ホーションホルダー	HHPP
└HMPP	HHPP
└HMPP	HHPP
└HMPP	HHPP
└HMPP	HHPP
HMPP	毒消し
HMPP	毒消し
HMPP	毒消し
HMPP	冒険者セット
HMPP	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★		PAS/MAKE		自身			
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
アフェクション	1		DR後	20m	単体	自動	ｼﾞ1	
効果： DMGを0に変更								
プロテクション	2	3	DR後	20m	単体	自動		
効果： DMG-2d								
ヒューリソ：オールラウンド	1		PAS/MAKE		自身			
効果： 筋力,精神,感知基本値+1								
インプルフ：ファミリアアタック	1		PAS		自身			
効果： ファミリアアタックコスト-2								
ファミリア：感知	1		ITM		自身			
効果： 感知判定達成値+2								
ディシプリン	1		PAS		自身			
効果： サーマル判定達成値+2(SL+1)								
パワーシャウト	1		PAS		自身			
効果： 特殊攻撃判定+1d								
ファミリアマスタリー	1		PAS		自身		F携帯	
効果： ファミリアアタック判定+1d								
ファミリアレント	5		PAS		自身		F携帯	
効果： ファミリアアタックDMG+15(SLx3)								
グレートフォース	4		PAS		自身			
効果： 特殊攻撃DMG+12(SLx3)								
ファイトソング	1		SET		単体	自動	ｼﾞ1	
効果： シリア制限スキルの回復								
クイックヒール	1	5	INT		自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果： INTpでヒールを行う。								
ヒール	1	4	MJR	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを3d+27(CLx3)回復								
ウィルパワー	1	6	MNR		自身	自動		
効果： 魔法,特殊攻撃DMG+9(精神),Mp終了まで持続								

転生してきたアーシアンの女の子。転生前はパイオレードで世界が崩壊しかけた世界で《男として》暮らしていた。そんな彼女の相棒はケツアルコアトル90WFというアタックタイプのパイオードであるが、単なるオモチャではなく、パイで世界が崩壊しかけた世界のパイであるために火力も異常。(攻撃力のデータのなお話) ちなみに筋力はそのままで高くない。彼は気力でケツアルコアトルを回し、気力でそれを操作する。グリーチャの技は、かつてアルディオンにいた母より教わったもの。奇跡的に自身の戦闘法とのシグターを見せ、そして彼女自身もアルディオンという場所に興味が惹かれるようになっていった。そんな中、アルディオンからの交易船が来ると知り、エルディルからその交易船を迎えに行くのだが…

筋3 器4 敏6 知4 感7+2 精11 幸2

スキル名SL[タイミング/判定/対象/射程/コスト] 使用条件
:HP-
:MP-
イクセキーター I 「3,2,1,ゴ……シュッ!!!」《戦闘前/自動/自身/-/f1》精神に+3
ファイトソング 《SET/自動/単体※/20m/c0》シリア制限スキルの使用回数を回復 シリア1回
クイックヒール 《INT/自動/自身/-/c5》インジラブアビースでヒールを行う。ｼｰﾝ1回
ヒール 《MJR/魔術/単体/20m/c4》対象のHPを※3d+27+1d点回復 ※アイテム効果有り
ファースト 《MJR/器用10/単体※/至近/c0》戦闘不能対象の戦闘不能を回復し、HP1点,行動済で復活させる。
ウィルパワー 《MNR/自動/自身/-/c6》魔法,特殊攻撃DMG+14(精神値),Mp終了まで持続
ファミリアアタック5 《MJR/感知/単体/20m/※c3》対象に特殊攻撃。7d+9[(SL+2)d+CL]の貫通DMGを与える/Critd増加 ※インプルフ適用済
ファミリアコヒーション 《MJR/自動/自身/-/c9》ファミリアアタックとMJRスキルパワーを使用する/Mp1回
プロテクション 《DR後/自動/単体/20m/c3》DMG-2d/Mp中1回

ケツアル=ブレード

[illegible][illegible]