

キャラクター名  
ケツアル=ブレーダー

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	バード	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	アーシアン			境遇	鉄骨
出自 (効果)	喪失			目標	死亡体験

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	18	9	18	21	5
ボーナス	3	3	6	3	6	7	1
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正						2	
能力値	3	4	6	4	7	11	2

HP	68
MP	110
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ペイジンチャー								
左手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
頭部	空色の帽子					1	1		
胸部	レビテートローブ					2			
補助									
装身具	豊穣の花冠								
能力値			4	0	6	0	11	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			3	5					
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7		7	+ 2 d
トラップ解除	4		4	+ 2 d
危険感知	7		7	+ 2 d
エネミー識別	4		4	+ 2 d
アイテム鑑定	4		4	+ 2 d
魔術判定	4	1	5	+ 2 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

所持品	
祝福の花	HHPP
ポーションボルダード	HHPP
HMPP	毒消し
HMPP	毒消し
HMPP	毒消し
HMPP	冒險者セット
HMPP	

現在重量： 18

最大重量： 18 所持金： 88

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	PAS/MAKE		自身				
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
アクション	1		DR後	20m	単体	自動	汎1	
効果： DMGを0に変更								
プロテクション	2	3	DR後	20m	単体	自動		
効果： DMG-2d								
ヒューリン：オールラウンド	1	PAS/MAKE		自身				
効果： 筋力,精神,感知基本値+1								
インブルフ：ファミリアタック	1	PAS		自身				
効果： ファミリアタックコスト-2								
ファミリア：感知	1	ITM		自身				
効果： 感知判定達成値+2								
ディシプリン	1	PAS		自身				
効果： サモナースキル判定達成値+2(SL+1)								
パワーシャット	1	PAS		自身				
効果： 特殊攻撃判定+1d								
ファミリアマスター	1	PAS		自身		F携帯		
効果： ファミリアタック判定+1d								
ファミリアレンド	5	PAS		自身		F携帯		
効果： ファミリアタックDMG+15(SLx3)								
グリートフォース	4	PAS		自身				
効果： 特殊攻撃DMG+12(SLx3)								
ファイトソク	1	SET		単体	自動	汎1		
効果： カリオ制限スルの回復								
クリッキヒール	1	5	INT	自身	自動	シー1		
効果： INTでヒールを行う。								
ヒール	1	4	MJR	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを3d+27(CLx3)回復								
ウイルパワー	1	6	MNR		自身	自動		
効果： 魔法,特殊攻撃DMG+9(精神),Mp終了まで持続								

転生してきたアーシアンの女の子。転生前はベイオーレードで世界が崩壊しかけた世界で「男として」暮らしていた。  
 そんな彼女の相棒はケツアルコアトル90WFというアタックタイプのペイロードであるが、単なるオモチャではなく、ベイで世界が崩壊しかけた世界のベイで  
 あるために火力も異常。(攻撃力のデータ的な話)  
 ちなみに筋力はそこまで高くない。彼は気力でケツアルコアトルを回し、気力でそれを操作する。  
 アリーチャーの技は、かつてアリーチャーにいた母より教わったもの。奇跡的に自身の戦闘法とのマッチを見せて、そして彼女自身もアリーチャーという場所に興味が惹かれるようになっていた。  
 そんな中、アリーチャーからの交易船が来ると知り、アリーチャーからその交易船を迎えに行くのだが…

筋3 器4 敏6 知4 感7+2 精11 幸20

スキル名SL[タイミング/判定/対象/射程/コスト] 使用条件

:HP-  
 :MP-  
 :カリオ-  
 :「3,2,1,0...」  
 :《戦闘前/自動/自身/-/f1》精神に+3  
 :《アーティファクト/INT/自動/単体※/20m/c0》カリオ制限スルの使用回数を回復 カリオ1回  
 :《クリッピル/INT/自動/自身/-/c5》 インチアーマーでヒールを行う。シー1回  
 :ヒール《MJR/魔術/単体/20m/c4》対象のHPを※3d+27+1d点回復 ※アーティファクト有り  
 :ワードエイド《MJR/器用/10/単体※/至近/c0》戦闘不能対象の戦闘不能を回復し、HP1点、行動済で復活させる。  
 :ウイルパワー《MNR/自動/自身/-/c6》魔法、特殊攻撃DMG+14(精神値) Mp終了まで持続  
 :ファミリアタック5《MJR/感知/単体/20m/c3》対象に特殊攻撃。7d+9[(SL+2)d+CL]の貫通DMGを与える/Cri:d增加 ※イップル適用済  
 :ファミリアコンボネーション《MJR/自動/自身/-/c9》ファミリアタックとMJRスキルパワーを使用する/Mp1回  
 :プロテクション《DR後/自動/単体/20m/c3》 DMG-2d/Mp中1回

キャラクター名  
ケツァル=ブレーダー

## — プレイヤー名 —

所持品