

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ステン・ハルストレム

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男性	年齢	35歳
冒険者Lv	15	経歴	許嫁がいる(冒険に出た理由: 病の家族・恋人を救うため) 苦手な動物がいた 近所では一番の物知りだった		
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	13		32 + 2	5	シューター	11		
敏捷度	11	13		32	5	コンジャラー	11		
筋力	3	8		15	2	マジテック	15		
生命力	9	11		24	4	スカウト	3		
知力	12	17		38 + 2	6	レンジャー	9		
精神力	7	15		31	5	エンハンサー	3		

戦闘特技				言語	会話	読文
ルーンマスター	1B34 p	魔法制御	1-291p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122 p		p	魔動機文明語	○	○
不屈	2123 p		p	魔法文明語	○	○
ポーションマスター	2123 p		p			
ターゲッティング	1-280p		p			
牽制攻撃	1-286p		p			
鷹の目	1-280p		p			
命中強化	2-230p		p			
魔力強化	2-230p		p			
魔法拡大/時間	1-290p		p			
魔法収束	1-291p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
メディテーション		
ラビットイヤー		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	16	13

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		10	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	1 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
重い過敏なジェザイル+2	2H	12	3	2d+ 22	9	26											
<small>射撃50m、装填3、魔法の属性がある、土属性から受ける物理ダメージが1.5倍となる(アビスキル)、必要スキルアビスキル</small>				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	34 m	102 m	2d+ 1	0	71

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 19	2d+ 21	111

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	20			
魔動機術	15	24			

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージのピンチを一度だけ無効化する
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる。「部位：耳」の装飾品を追加装備できる
顔 ナイトゴーグル/マナカードリッジX	機動行動でMPを1消費することで、10秒(1ラウンドの間、「視覚」の効果を得ず(保持MP20点)
首 ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る
背中 野伏のセービングマント	回避や格闘の失敗時に魔法ダメージ-4、「部位：背中」の装飾品を追加装備できる
右手 宗匠の腕輪	器用度を+2、壊すと+14
腰 多機能ガンベルト	弾丸を合計12発まで収納可能。「部位：腰」の装飾品を追加装備できる
足 ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る
その他多機能グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする。「部位：腰」の装飾品を追加装備できる

装備品	説明
ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る
ラル=ヴェイネのマナリング	ダメージ魔法のダメージ+2、(魔法の発動体)を兼ねる
多機能ガンベルト	弾丸を合計12発まで収納可能。「部位：腰」の装飾品を追加装備できる
左手 叡智の腕輪	知力を+2、壊すと+14
不撓のバックル	(ガン)や(魔力の矢/太矢)の攻撃を精神抵抗力で耐える
マジスフィア(大)	魔動機術の行使に使用
ミサイルトラッパー	[ミサイルプロテクション] 同様に飛び道具から装備者を守る

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉵
	□□□□㊳
	□□□□㊵

