キャラクター名
ストォブ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	10
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	英雄			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	24	24	8	18	8	9
ボーナス	3	8	8	2	6	2	3
クラス修正	0	3	0	0	1	1	3
他修正							
能力値	3	11	8	2	7	3	6

HP	88
MP	88
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップS1(回避)			5	2	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	ロストデビルズマント				1	2			0
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			11	0	8	0	3	15	8
スキル	ﾚｲｼﾞ、ﾃﾞｨﾊﾞｲﾝｺｰﾙ、ﾘﾝﾒﾙの矢、ｱﾎﾟｽﾙ、ﾄﾞｯｼﾞﾑｰﾌﾞ		3	55	6				
その他	ロストデビルズセット、士気高揚、漆黒の星		1		2			1	
総計(右)			15	60	20	12	3	20	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ナイフ	毒消し
異次元バッグ	ウェポンケース
ベルトポーチ	三徳包丁
冒険者セット	シーズベルト
小道具入れ	矢筒
ポーションホルダー	リンメルの矢
チョーク	漆黒の星
筆記用具	回避のクリスタル
聖水	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 18	所持金： 9443	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ドッジムーブ	1	2	効果	-	自身	自動成功	-	
効果： 回避判定と同時に使用。回避+(SL+2)								
インタラプト	★	-	効果	視界	効果	-	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： パッシブ以外のスキルを打ち消す								
バタフライダンス	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 回避+1d6								
レイジ3	★	-	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメージ+SLx10、武器は破壊								
シークレットフォーミュラ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 刀以外でもOK。コスト+2								
	○							
効果：								
インベナム	★	3	効果	-	自身	自動成功	-	
効果： 毒(3)								
AM：召喚具	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 命中+1d6								
スティール	1	3	DR後	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： ドロップ品決定ロールを行う								
ディバインスマッシュ	★	4	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメージ+15。相手がアンデッド人造生物機械なら+精神								
ディバインムーブ	★	4	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動成功	-	
効果： デバインスマッシュをムーブで使え、追加でムーブアクションを行う。								
ディバインコール5	★	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	1/ﾗｳﾝﾄﾞ,ｼｰﾝ	
効果： 召喚具を装備								
アポスル:エージェント	★	-	ﾊﾟｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 【器用】【敏捷】判定に+3								
	○							
効果：								

レイジ+リンメル矢2本+ブルズアイ 7+30+20+8 = 65
レイジ+ディバスマ+リンメル矢 7+30+15+10 = 62
レイジ+ステップF+バトステ+ハードビート：7+30+9+3+10.5 = 59.5

キャラクター名：ストォブ

プレイヤー名：

所持品			
売却：レザージャケット、ラウンドシールド			
売却：ナイフ11本、ドミノ			
売却：手入れ道具、パッデドアーマー、バックパック			
消費：HPポーション			
消費：MPポーション			
消費：ナイフ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：								
ディバインストリーム	★	-	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：ディバインシュートを場面(選択)に								
ディバインシュート	★	7	ﾒｼﾞｬｰ	20m	範囲(選択)	命中	-	
効果：召喚具を投げる。武器は破壊される。								
	○							
効果：								
ダブルショット	★	9	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体※	命中	-	
効果：対象に2回攻撃。2回目はダメージ+3d6								
インターフィアレンス	★	10	判定後	武器	単体	命中	1/ｼｰﾝ	
効果：対象攻撃の命中判定に命中で対抗。成功すると無効化。								
ウェポンチェンジ	★	4	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動成功		
効果：武器を入れ替える								
オピニオン	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：交渉や説得の【精神】判定+1d6								
エンラージリミット	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：所持重量が筋力基本値x2								
イクイップリミット	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：装備重量+5								
クラスロール：フェンサー1	★	-	効果	-	自身	自動成功		
効果：武器攻撃と同時に使用。フェイト1点消費。ダメージに+(対象数)d6								
トレーニング：敏捷	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動成功		
効果：能力基本値+3								
ファインドトラップ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：トラップ探知+1d6								
リムーブトラップ	★	-	ﾊﾟｼｲﾌﾞ	-	自身	-		
効果：トラップ解除+1d6								
トレーニング：器用	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：能力基本値+3								
インテンション	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：MP+CL								
サーチリスク	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：危険感知判定+1d6								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								