

キャラクター名
エリカ(フェンサー)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	経歴表A 4-3 忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	1430		経歴表C 2-4 身体に傷痕がある 冒険に出た理由表 1-6 故郷にいられなくなって		

技	11	器用度	11	1	他修正	能力値	ボーナス
		敏捷度	7	1		23 + 1	4
体	13	筋力	5			18 + 1	3
		生命力	4	1		18	3
心	6	知力	3	4		13	2
		精神力	6	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	8	8
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	8	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+	9	9	10										
サーベル	1H	10		2d+	9	9	10										
アニメ・アニメス	1H	10		2d+	9	9	25										
アニメ・アニメス	1H	10		2d+	9	9	25										
同上				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+	8	3

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	6	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 耳飾り(イヤリング)	天然石×2
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー改	武器や盾を背中に保持できる
右手 能力増強の指輪	【筋力】に+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	【器用度】に+1

その他メモ

ドワーフの鍛冶師で元冒険者の田舎夫婦との間に生まれたナイトメア。しかしエリカが産まれた時に母親は出産時の傷が元となった出血性ショックにより死亡(母親は産まれたエリカの事を愛していたものの…自分の命が長くないことを悟っており、意識を失い息を引き取る最後の時までエリカの将来を案じ続けていた。)

妻を失い自暴自棄になった父親は仕事を半ば放棄して酒に走り、エリカは父親に毎日のように暴力を振るわれる事になる。殴る蹴るは当たり前、幾度となく【人殺し】【お前さえ生まれてこなければ】と罵られ続け、時には炉で熱して真っ赤に染まった金属を背中に押し付けられ大火傷をおった事もあった。度重なる暴力暴言によって彼女の精神は完全に砕かれており、無表情に父親の八つ当たりを受ける日々が数年間続いた。(外面を良くするために最低限生きられるだけの食事は与えられていた)

そしてある日、父親は数年に渡る酒が祟り、あっけなく心臓の病で逝った。エリカは天涯孤独となり、故郷の村を追い出され蛮族たちから必死に逃げ惑い、その結果としてマヌーカ村の優しい人間の老夫婦に匿われる事になった。

人並みの生活はできるようにはなったが、老夫婦の年輪的にいつまでも面倒は見ることができない為、老夫婦から冒険者になる事を勧められ

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

