キャラクター名: 大狼 優希（おがみ ゆうき）

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	待ち望まれた子	経験	喪失（母親）	邂逅	いいひと（谷修成）

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	3		調達	1	
運転：			芸術：ﾒｲﾄﾞ服(?)	1		知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
80以下	白兵	10r+8	1	9		13
100以上（二回行動）	白兵	11r+8	1	30+6D		ｺｽﾄ：4+22+6+6=38　威力：(30+6D) X2 C値6
100以上（通常）	白兵	11r+8	1	30+6D		コスト：18（22）　威力同上
		0				浸透撃 風鳴りの爪 獅子奮迅 切り払い リフレックス

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
メモリー：記憶の中の誰か	
コネ：UGN幹部	
コネ：噂好きの友人	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
亜純種	P	N		
こころ	P 友情	N 不安		
こいしちゃん	P 幸福感	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果：	ハヌマーン							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーン中、肉体のダイス＋LV+2　素手以外のアイテム使用不可							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手変更　攻撃+LV+8　ガード1							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果：	次のメインプロセスでメジャーを二回。判定のC値それぞれ+1　シナ１							
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：	全力移動後に白兵攻撃。成否にかかわらず移動するが、離脱は不可							
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80	
効果：	完全獣化の効果中のみ使用可能で、メインプロセス後に完全獣化解除。攻撃力+LV+2D							
スピードフォース	1	4	イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果：	未行動時のみ使用可能。イニシアチブにメインプロセス。シナリオLV回							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果：	ラウンド中、行動値０になる代わりに白兵攻撃の攻撃力＋LV×５　行動値の修正は他エフェクトに優先							
激情の早鐘	1	4	オート	至近	自身	自動	100	
効果：	死亡時に使用。次のメインプロセス終了までC値-1（下限値6）シナリオLV回							
竜鱗	3	3	リアクション	至近	自身	自動		
効果：	リアクションとして使用。命中する代わりに装甲+lv×10 エフェクトと組み合わせ不可							
死の眼光	★		メジャー	至近	単体	自動		
効果：	殺意の視線で相手に言うことを聞かせる。ただし、交渉は友好的でなくなる。必要ならば「白兵」で							
鋭敏感覚	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：	アニマル感覚　がおー							
効果：								

卓を重ねるごとにＩＮＴが低くなっていく悲劇の女こと、優希です。
昂る感情を表に出すことを恐れていた優希だったが、そういう器用なことが出来るはずもなく、結局ハレリモでもアナザーエゴでも感情大爆発女になってしまった。本当に上手く言えない子なので、言った後にも後悔することが多いんですけど、どうかよろしくお願いします（？）。今は気兼ねなくなんでも話せる友達に囲まれて本当に幸せです。もうなんもいらないんじゃないかこいつ。

お母さんに関する設定がいくらかあるんだけど、基本的に絡まないからいつか偶然開示するかまたクソ小説作るかも。

成長は竜鱗と技能上げ。これで装甲無視じゃない半端な攻撃ならほぼノーダメで行ける。ゴリラじゃねえっつってんだろ！！！！

※　アルティメット口下手優希のための、他キャラに対してどう思っているか解説コーナー（は？）
こころ……なんだろう、めっちゃ恥ずかしいような台詞でも、こころの前だとつい言っちゃうんだけど、不思議と嫌じゃないというか。いや恥ずかしいんだけど。そのたび自分の中の温かい心に気づけてすごく嬉しい気持ちになる。攻めているつもりが受けになっているというか……（は？）。いっぱいおしゃべりしたいけどこころの心の成熟に悪影響が出ないか心配。基本過保護。まとめるとクソかわいい（建前）クソ可愛い（本音）。

硝也……悪友。煽りカス。義香についても言えることなんだけど、優希自身は風貌などで勝手に判断されることの辛さを知っているため、硝也の家のこととかに関して特に何か言ったり距離を取ったりはしない。それはそれとしてボンボンとか呼んだりしてたけど……（クソ）。それについては今更申し訳ないと思っている（が、なかなか言えない）。色々言うけどこいしちゃんに対して見せた男気のことはよく知ってるので、やる時はやる男という印象。支部でいちゃつくな。

義香……頼りになる存在、強い子だと思うのと同時に、自分ではけして理解しきれないほどの特殊な辛さや重い過去を抱えた存在。守られてばかりだけど、自分もまたそんな義香を守ってあげたい（願望）。前回のＳロイスでした。イケメン。いつもおもうんだけどさ、義香が男だったらさ、ヤバかったよね（何が？）

残りはまたいつか（不定期）（この文章はマッハで２０分くらいで書きました）