

キャラクター名 □ゼッタ プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	9200		許嫁がいる(いた) 破産したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	13	器用度	11	7		31	5	シューター	10	アルケミスト	1	
		敏捷度	11	2		26	4	マジテック	10			
体	5	筋力	6	9		20	3	スカウト	5			
		生命力	11	3	1	20	3	レンジャー	6			
心	8	知力	4	3		15	2	セージ	2			
		精神力	8	4		20	3	エンハンサー	1			

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
ターゲットィング	1-280p		p
射手の体術	2-227p		p
MP軽減/マジテック	1-283p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
リカント語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	14	13

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ガラスのバックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	15	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー <small>射程10m,装填数2</small>	1H	1	1	2d+ 16	10	13											
デリンジャー <small>射程10m,装填数2</small>	1H	1	1	2d+ 16	10	13											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 15	5	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 9	2d+ 13	2d+ 13	50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	12			

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	
耳 スマルティエの天然石製耳飾り	
顔 スマルティエのアイガード	
首 マギスフィア(小)	現在使用不可
背中 マギスフィア(中)	
右手 操りの腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 バレットポーチ	弾丸24発収納可
その他アルケミーキット	

装備品	説明
野伏のセービングマント	
左手 マギスフィア(小)	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ヒールスプレー	

その他メモ	自動失敗チェック
旅に出た理由：身分を隠すため TP8	□□□□⑤
捨て子だったところを大金持ちに拾われエルフ生バラ色！なんて思ったら家が破産した。 金銭的にも立場的にも故郷にはとてもいられなくなり、冒険者になった。	□□□□⑩
	□□□□⑮
コネクション：プレーメ・ユウサック博士「アビスカースを振りなおす場合一度だけ2個で振りなおせる」 ザックローニ博士「魔法強化（鎧・武器）のG、専用化マギスフィアの名誉点を1度ずつ半額に」	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖

