

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	11	8	8	8	8	9
ボーナス	4	3	2	2	2	2	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	4	4	2	3	3	3

HP	36
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			4	0	4	0	3	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)					4	5	3	7	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 12
 所持金: 50
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー: 格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1D。								
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動	-	
効果: 武器攻撃と同時に使用。対象に1点でもダメージを与えた場合「毒(SL)」を与える。メインプロセス終了まで持続する。								
アディショナルブロー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 白兵攻撃の対象がバッドステータスを受けていた場合ダメージに+「SL*2D」する。								
	1							
効果:	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【CL1】
 ワイドアタック1
 インベナム1
 ホーリーアーマー1
 アームズマスタリー: 格闘1
 アディショナルブロー1
 ※稲妻装備リンク効果+6

【戦闘前】 fate2MP
 ホーリーオーダー2+ホーリーオーダー1+ホーリーアーマー+ホーリーグレイス
 【セットアップ】
 エネミー識別
 プロモーション ※プロモーションはプロテクションに使用。プロテクション5→6
 アンパッサン
 【イニシアチブ】
 (クイックヒール予定?)
 【ムーブ】
 (プリンク予定?)
 【マイナー】