キャラクター名：マーテル・ユグドラシル

プレイヤー名：

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2	2		10	1
		敏捷度	4		+2	12	2
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	15	38		60	10
心	16	知力	6	60	-1	81 + 2	13
		精神力	4	60		80	13

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ダリオン	11		
フェアリーテイマー	10		
レンジャー	9		
セージ	12		
エンハンサー	4		
ドルイド	12		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
魔香水x10	○□□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□□○□□
平準の指輪x5	○□□□○□□
受益者のシンボル<マーテル>	○□□□○□□
保存食1週間	○□□□○□□
着替えセット1週間分	○□□□○□□

所持金：300 G　預金・借金： G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	8	96

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 25	2d+ 0	2d+ 22	2d+ 25	179

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	27			
妖精魔法	10	26			

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔法制御	1-291p
治癒適性	2122 p	魔法拡大/数	1-289p
不屈	2123 p	MP軽減/ドルイド	1-283p
ポーションマスター	2123 p	魔力強化	2-230p
鋭い目	2120 p	ダブルキャスト	2-234p
弱点看破	2121 p	武器習熟A/スタッフ	1-281p
マナセーブ	2123 p		p
マナ耐性	3144 p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
鷹の目	1-280p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	

装備品		説明
頭		
耳	聖印（ダリオン）	
顔		
首	華美なる宝石飾り&宝石	水・土・風・光
背中		
右手	知力の腕輪	
左手	平準の指輪	敏捷
腰	グリーンベルト	
足		
その他	不曉のバックル	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
Bスキン	
Aボディ	
Aヴィジョン	
メディテーション	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

・種族：人族蛮族フリー（魔法文明時代、魔動天使は×）
・初期値ダイス：振り直し３回、縦入れ替え、横入れ替え自由（ただし、縦は縦だけ、横は横だけ）
・初期経験点：初期値+16万点（技能は魔法文明時代×）
・レベルキャップ：12
・戦闘特技：1・3・5・7・8・9・10・11・12レベル分習得OK
・初期所持金：初期値+6万G（武器、防具は加工含め無料）
・初期名誉点：900点（内、冒険者ランク：センチネルに計500点使用）

経験点：16825点
報酬250560G
成長は5000点で1回

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟