

キャラクター名
 声 名 君彦 (あしな きみひこ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	格闘家	カヴァー	フリーター	
	ノイマン						
オプション			年齢	27	性別	男	
覚醒	命令	衝動	加虐		初期侵食率	30 %	
出自	安定した家庭		経験	永劫の別れ		邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
パンテージ (ナックルダスター)	白兵	1r+2		1		
格闘	白兵	12r+2		1		コスト7。コンセ+コンバットシステム+コントロールソート
格闘 (100↑)	白兵	13r+2		1		コスト7。コンセ+コンバットシステム+コントロールソート
組打ち	白兵	15r+2		1		コスト9。コンセ+コンバットシステム+コントロールソート+ターゲット

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: うわさ好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
賢者の石	P	N		
家族	P 幸福感	N 悔悟		
猫川美亜	P 有為	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ノイマン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV								
コンバットシステム	5	3	メジャー/リアクション	-	-	白兵	-	
効果: <白兵>判定+ (LV+1) D								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: 戦闘不能時即座に行動を消費しないメインプロセスを行える。								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	精神	-	
効果: <白兵>の判定を【精神】で行える。								
ターゲットティング	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: <白兵> <射撃>の判定+LVD								
完全演技	★							
効果:								
代謝制御	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

飄々とした性格の細身の男。
 フリーターとしてバイトを転々としながら、UGNからの依頼をこなすフリーガル。

元々普通の家庭に生まれたが、小学生の頃に家族共々ジャームに襲われ死亡。
 その際に駆け付けたUGNの研究者に賢者の石を埋め込まれオーヴァードに覚醒し蘇った。
 なおその時のジャームはUGNのオーヴァードによって、処理されている。