キャラクター名	プレイヤー名
シオリ	

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【後悔】	
【決意】	
【叫ぶ】	助けて。ミラーを見。ここは私の部屋だった。そのはずなのに、無機質な金属壁に囲まれていてそうかった。あの子が、あの子が助けてって言ってる。そう思ったのに、だけどあの子は傷を負って、ボロボロで倒れこんだ。でも、ボロボロのくせに、あの子はこの部屋に来た。ボロボロのくせに、あの子は私を抱きしめてくれた。だけど、私は最後まで私を信じなかった。あの子は私を抱きしめてくれたのに、あの子は私を信じなかった。ごめんなさい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノノ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵·肉弾ダメージ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断、攻撃判定の出目+1
腕		【紫色のリボンがついた鍵】		オート			たからもの
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵·肉弾ダメージ+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1