

キャラクター名  
オルランド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	21
冒険者Lv	14	経歴	同性の家族がいない → 孤児でありそもそも家族がいない		
経験点	9190		始まりの剣を求めている 引きこもっていた		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	23		39 + 1	6
体	5	敏捷度	3	8		16	2
		筋力	10	38		53 + 2	9
心	12	生命力	8	17		30	5
		知力	8	4		24	4
		精神力	6	9		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	14		
レンジャー	9		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		
ライダー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/アックス	1-281p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
なぎ払い	1-288p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
HP強化	
ヴォパ	
パラミス	
ヒルスプ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	14	20	16	23
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ドントレシアの堅忍鎧	筋力	回避力	防護点
盾	ブリットルマイティ	20		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	16	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 20	10	26	17										
ロングアックス 振って攻撃するときのデータ	2H	16		2d+ 20	11	26	36										
ロングアックス 突いて攻撃するときのデータ	2H	16		2d+ 20	10	26	31										
首切り刀[1H]	1H	20	1	2d+ 22	10	27	30										
首切り刀[2H]	2H	20	1	2d+ 22	10	27	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 16	10

HP
102

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠
耳	
顔	
首	
背中	ウェポンホルダー改
右手	筋力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用の指輪

<p>その他メモ</p> <p>右手に痣を持つ青年。痣はザリアの啓示にて発現し、一定以上の人口の街へ入ると、何らかの原因で必ず街が減ってしまう性質を持つ。1度痣の効果が発現し、街1つが減んだことがある。その際何も出来なかった自分を悔やみ、山奥に引きこもって生活をするようになった。痣を消すため、始まりの剣を求めている。</p> <p>【巫力・破滅の連値】 手番開始時に、自身にかかっている「常在能力」を一つ無効にし、「他人より受けた判定に効果があるバフ」をその点だけ上昇させます。分類は問いません。 この効果により無効化した常在能力は3R後にMP3を払い再起動できます。 『_____破滅の先を守るべきものがあるならば』</p> <p>【巫力・再生の連値】</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
--	---

