

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	1	1		7	1	ソーサラー	8		
敏捷度	3	2		10	1	コンジャンラー	6		
筋力	6			12	2	レンジャー	4		
生命力	9	4		19	3	セージ	6		
知力	15	5		31	5				
精神力	12	7		30	5				

戦闘特技	値	説明
鋭い目	2120p	p
ターゲットィング	1-280p	p
武器習熟A/スタッフ	1-281p	p
武器習熟S/スタッフ	1-281p	p
魔力強化	2-230p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0								
グラップラー	0								
フェンサー	0								
シューター	0								
鎧と盾									
鎧									
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能									合計値 0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	0	43
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 13	72	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	14			
操霊魔法	6	12			
深智魔法	6	14			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
-------	---