

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	9	8	9	8	10	9
ボーナス	5	3	2	3	2	3	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	5	4	2	5	3	4	4

HP	37
MP	36
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手								
左手								
頭部								
胴部								
補助								
装身具								
能力値		4	0	2	0	4	5	10
スキル	ダグデモア						2	
その他								
総計(右)		4	0					
総計(左)		4	0	2	0	4	7	10
総計(両)		4	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 17  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象のHPを3D+CL*3回復。C時ダイスロール増加。							
ホーリーアーマー	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	物or魔防に+SL*2。C時コスト0。							
エフィシエント	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	分類:魔術の効果に+SL*2。							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	筋力基本値+3。							
フェイス:ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	行動値+2。							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品