

キャラクター名  
グララン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	17		40 + 1	6
体	0	敏捷度	10	4		28 + 2	5
		筋力	4	2		6	1
心	11	生命力	12	6		18	3
		知力	5	12		28 + 2	5
		精神力	12	9		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
マジテック	1		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		
ライダー	12		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p		p
足さばき	2-227p		p
鷹の目	1-280p		p
射手の体術	2-227p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ねこ	ぼらみす
探索指令	
遠隔指示	
高所攻撃	
魔法指示	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	
騎獣の献身	
魔法指示回数増加	
極高所攻撃	
瞬時魔法指示	
特殊能力完全解放	
ぼーぼる	

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	19	18	14

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	適当				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	18	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボルツスウォーム+1		5	2	2d+ 22	10	18	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	30 <sub>m</sub>	90 <sub>m</sub>	2d+ 18	2	57
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 17/×	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 20	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	6			

装備品	説明
頭	叡智のとりがり帽子
耳	金鎖
顔	狩人の目
首	銀鈴
背中	風切り布
右手	叡智腕輪
腰	アルケミ
足	マジスフィア
その他正しき信念のリング	

装備品	説明
	巧み指輪
	巧み指輪
左手	疾風腕輪

その他メモ	自動失敗
命中: 2d+22+牽制3+タグサ1+キャッツ1+狩人の目1+デクスタ2+全射出2 = 32(39)	チェック
更に風切り布・指輪で+3	○□□□⑤
ダメージ: k15+18+高所攻撃4+ボ-パルA2 = 24(28)-防護点 *4	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉚
	○□□□㉛