

キャラクター名
ちろり

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	9
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	58

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単調なESP開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受ける時間。
脱走!	ある程度の訓練をクリアした子供。アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんな計画を立て、脱走を実行した。
親友	あなたは、部屋の中でもあどらしい少女と親友だった。花を育てるのが好きで、かつて手入れしていた花壇の話を何度も聞かせてもらった。部屋のリーダーになっていた少女は、彼女に話されるまま脱走した。
疑念	脱走は失敗に終わった。そして罰を受けている合間。偶然、首謀者の一人であるズールーと、脱走と直接関係のないマリアがある部屋に運ばれるのを見た。マリアが何か決定的なことをしたに違いない。
告発	マリアはほぼ廃人になって部屋に戻ってきた。彼女が脱走を密告したに違いない。あなたは声高らかに彼女を指さし、糾弾した。リストが怒りと共に、彼女に飛びかかった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クローバー	独占	3 ①②③④⑤	
ズールー	恋心	1 ①②③④⑤	
リスト	独占	2 ①②③④⑤	-1点(3話後)
キリエ	憤怒	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「復讐」にいるなら、行動値がマイナスに達しているも、次ターン開始時の行動回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃出目-1、コスト-1(最低)。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・確率判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパート毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		ににんはおり		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕				オート			
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを損傷しなくてはならない。
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ぼろきれの袴		オート			たからもの(かわいい衣装)
脚				オート			