キャラクター名: ジャーム：亡者（EA p187）

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル ソラリス	ワークス	格闘家	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	4	0	0			4

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2	2	射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2							
効果：								
妖かしの招き	3	2	メジャー	20m	単体	対決		
効果：	ダメージを与えた相手を自分のいるエンゲージに引き寄せる。1シーンLv回							
骨の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手データ変更→命中-1　攻撃力+Lv+5　ガード値６							
毒の刃	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	攻撃力+Lv							
イベイジョン	2							
効果：	回避を固定値にする							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

8dx8+3(12dx8+3)
d+9
回避　固定値11
ガード値　6