

キャラクター名
ジャーベル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	希望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
a02.船旅	大きな船に乗って、誰かどこかに向かっていて、穏やかな波を見て、海鳥を眺めて、笑い合い、穏やかに楽しんで進む。順風満帆、あの楽しい思い出の海はどこにもなく、青い空も、記憶の中しかなかった。
b93.国威徴兵	国のためにと、地い身でも兵として送り出される。勇気が誓いを背きない。あるいはあなただけ栄光を感じたが、英雄として送り出され、撃つこともできない腕を手に、前線へと向かい……そして、おそらく死んだ？

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ボク	期待	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の守護者		オート	なし	効果参照	あなたが「楽園」か「花園」にいる場合、「楽園」にいる手動が使用するマニューバは「コスト」して行動値を消費しなくてはならない。この効果はあなたが「完全解体」状態でも有効。
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0~1	カラーに対してのみ有効。自身の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある横断しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、破壊させる。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	「完全解体」状態でも使用可。移動し、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす。(移動が妨害されても行動値は減少する)。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
				オート			
胴		緑石のブローチ		オート			黒リボンに緑石がついたブローチ