キャラクター名
スノウ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヴァーナ			**境遇**	親友
出自（効果）	放浪者			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	15	7	12	8	9
ボーナス	3	3	5	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	6	2	6	2	3

HP	45
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	パナケイアの枝								
能力値			5	0	6	0	2	12	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	7	6	7	2	9	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 6		
最大重量： 9	所持金： 235	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ブラインドサイト	2	-	パッシブ	武器	自身	命中	-	
効果： エネミー識別の判定に成功したエネミーに対して行う攻撃のダメージロールに+{(SL)D}する。エネミー弱点がわかる。								
ホークアイ	2	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果： 射撃攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果は移動を行うかシーン終了まで持続する。								
インベナム	2	4	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒（SL*5）]を与える。								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 武器攻撃に対するリアクション判定に-１Dする。								
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 隠密状態になる。ただし敵対するキャラがエンゲージしている場合は不可。								
シャドウショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 隠密状態の時のみ使用可能。射撃武器の時のみ命中に+SL								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :はったりや嘘などを見抜くなどの[精神]判定に+1Dする。ただし嘘ついている理由や隠している内容まではこの判定ではわからない。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 隠密状態を発見しようとするor発見される場合の感知対抗に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

記憶喪失のソラを拾った？
影の森（地図の真ん中から下あたり）出身？
エレノアさんは旅の途中で見かけたことがある