

キャラクター名
エイ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	6			18	3	グラップラー	5		
		敏捷度	11			23 + 1	4	スカウト	2		
体	4	筋力	6	1		11 + 1	2	エンハンサー	1		
		生命力	7	2	1	14	2				
心	10	知力	2			12	2				
		精神力	6	2		18	3				

戦闘特技		追加攻撃	投げ攻撃	鎧貫き	武器習熟A/格闘	回避行動	武器習熟S/格闘
		220 p	225 p	1B39 p	1-281p	1-279p	1-281p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
レイピア級	50
名誉点所持 30 /合計 80	

技能	基本 基本 基本追加				必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	0				鎧と盾					
グラップラー	5	8	9	7	ポイントガード					
フェンサー	0				盾					
シューター	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					グラップラー	合計値	11	0		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー	1H	5	1	2d+ 9	12	10	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	
冒険者セット	○□□□□□	○□□□□□
保存食お徳用	○□□□□□	○□□□□□
スカウトツール	○□□□□□	○□□□□□
アウエイクポーション	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
宿木の杖杖	○□□□□□	
所持金	37	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	24 m	72 m	2d+ 11	0	29						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 8	21							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	スマルティエのピアス		
顔			
首	スマルティエのネックレス		
背中	ウェポンホルダー		
右手	敏捷の指輪	左手	スマルティエ敏捷の指輪
腰			
足			
その他スマルティエ怪力の指輪			

— その他メモ —

エイ河川で川魚をとる割と原始的なエルフ集落出身
あんまり賢くなかったので妖精や木と遊んでいた
集落の川上に蛮族がダムを作ったので集落干上がりピンチに
集落の人達と捨て身特攻すてがまり作戦に参加し生き残る
その時グラップラーとしての才能があることがわかったので蛮族駆除のため冒険者になってがんばっている
モノクルはおばあちゃんの贈り物

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓