キャラクター名: シーラ=ベイリー

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	90		国王に会ったことがある		
			役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7			19	3
		敏捷度	11			23 + 1	4
体	5	筋力	6			11 + 1	2
		生命力	8			13	2
心	9	知力	6	1		16	2
		精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

囮攻撃	1-284p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	+1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 7	11	5	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1280 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	敏捷+1、壊すと+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 剛力の指輪	筋力+1、壊すと+13

その他メモ

様々な種族が集まる地域で生まれ育つ。
生後数ヶ月で両親を事故で亡くし、近所に住んでる人間種族の一家が家族代わりとなり彼女を育てる。
その家の一人息子とは家族兼幼馴染兼親友のような関係。
ちなみにその家の両親は神聖魔法を得意としており、シーラ自身もエルフ種族だがら魔法が使えるだろうということで魔法に関することをたくさん教えてもらっていたが、本人に魔法の才能が開花することはなかった。代わりに身を守る手段として武器を扱うようになる。
成長するにつれ「いろんな国を見てみたい」と思うようになり、15歳の誕生日で旅に出る。
様々な国や人を見ていくうちに異種族間のいざこざや同種族間での争いが目につくようになり、「世界が平和だったらいいのになぁ」とぼんやり思うようになる。
１年間旅をしているが冒険者としての実績を上げる気がゼロのため、経験値が浅い。
おっとりとしていて、争いごとは好まない性格。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟